

INTISARI

Aplikasi *polling* diberikan kepada pemilik *website* untuk dapat melihat di antara pilihan-pilihan yang ditawarkan itu, mana yang paling banyak diminati pengunjung. Selanjutnya dapat diambil kesimpulan bahwa pengunjung lebih tertarik ke satu topik, bidang, atau hal tertentu dan tidak menyukai bidang yang lain. Teknologi *polling* ini dapat digunakan kapan saja dan di mana saja seseorang berada, karena dilakukan secara *online* lewat internet. Lewat aplikasi *polling* ini, pengolahan hasil *polling* dilakukan secara langsung lewat proses komputasi, sehingga meringankan pekerjaan pemilik *website* karena data yang masuk akan diolah secara urut dan otomatis serta lebih menghemat biaya pemakaian kertas.

Skripsi ini membahas secara teori dan praktek pembangunan suatu aplikasi *polling* sampai dengan implementasinya. Aplikasi *polling* yang dimaksud adalah suatu teknologi yang akan ditempatkan di dalam *website* sebagai rubrik untuk *polling*.

Aplikasi *polling* ini diterapkan pada *website* perusahaan *handicraft* untuk mengetahui seberapa besar minat pengunjung terhadap produk-produk kerajinan perusahaan ini.

ABSTRACT

The polling application is given to the website owner in order to know between the choices that have been offered, which is the most interested by the visitor. From there can be took a conclusion that the visitor more interested to one topic, field, or special case and doesn't like with the other field. This polling technology can be used anytime and anywhere someone be in some place because it's done online through internet. Through this polling application, the polling result processing is done directly through computation processing, that help the website owner's job because the data input will be processed sortly and automatically that more thrifty the cost of paper.

This minithesis discuss theoretically and practically the developing of polling application with the implementation. The polling application is purposed as a technology that will be placed in the website as a heading for polling.

This polling application is implemented in the handicraft company website in order to know how far the visitor interested to the craft products of this company.