

ABSTRAK

Tujuan dari tugas akhir ini adalah membuat suatu simulasi untuk transaksi pembelian barang sederhana dengan pemrograman socket. Tugas akhir ini diimplementasikan dengan terlebih dahulu membuat sebuah database yang berisi tabel-tabel barang beserta harga satuannya, id barang, nama barang, dan identitas-identitas lainnya. Database tersebut akan disimpan di komputer Server.

Inti dari simulasi ini terletak pada saat Client melakukan proses permintaan data-data dari database Server serta proses permintaan total perhitungan transaksi yang akan dihitung oleh Server, dimana proses-proses ini akan menggunakan pemrograman *Socket* dengan menggunakan bahasa Java.

ABSTRACT

The aim of the thesis is make a simulation to purchasing goods simple with socket programming. The thesis will be implemented with very first make a database have contents goods tables and unit price, id goods, name goods, and another identities. The database can be stored in server computer.

The nub of this simulation be located at that moment client do process request many data from database server and process request total transaction calculation will be counted by server, where these process will using *socket* programming with Java language.