

INTISARI

Dengan semakin berkembangnya sistem informasi dewasa ini, tidak heran kalau komputer merupakan suatu alat bantu yang dapat dipakai dalam mengerjakan berbagai tugas yang dilakukan oleh manusia.

Dalam skripsi ini, dibuat suatu program aplikasi yang menampilkan visualisasi sistem informasi kepulauan sulawesi. Dimana sistem ini tidak terlepas dari sistem antar-muka yang berbasis grafis, yang menampilkan program secara interaktif. Selain itu juga sistem ini terdapat “ragam dialog” yang berupa tombol-tombol menu, yang berfungsi untuk memudahkan pengguna dalam berinteraksi dengan sistem.

Dalam perancangan sistem ini, penulis menyadari bahwa sebenarnya masih banyak kekurangan-kekurangan. Untuk itu penulis mengharapkan berbagai kritik dan saran demi sempurnanya perancangan sistem ini dalam menyelesaikan skripsi.

Yogyakarta, 7 Oktober 2005

Penulis,

Livita Parammangan

ABSTRACT

By the develop of information system in this time, is not surprised if a computer to represent some supported tool that can use to work several task when to do by the people.

In this skripsi to make some program application which to push forward the Information System of the Celebes Islands. Where this system not free from face to face system based on graphical, which to push forward a program according to interactif. Besides that also this system found “kind of dialog” to represent handles of menu, which a function to make easier for user to interaction with the system.

In a project this system, writer to become conscious that true still many lacks. For that write hope several criticism and suggestion as soon as perfect project this system in finished this skripsi.

Yogyakarta, 7 October 2005

Writer

Livita Parammangan