

ABSTRAK

Perkembangan teknologi dan perangkat wireless sangat cepat, melahirkan berbagai macam peralatan canggih, seperti ponsel. Banyak orang membutuhkan informasi yang cepat, akurat, salah satunya informasi perbankan seperti cek saldo, transfer dan ganti PIN. Olehkarena itu tujuan pengembangan perangkat lunak ini adalah membuat aplikasi sistem perbankan online dengan teknologi WAP. Dengan teknologi WAP, maka nasabah dapat mengakses informasi perbankan dengan cepat kapanpun dan dimanapun berada.

Perangkat lunak sistem perbankan online yang dikembangkan dibuat dengan menggabungkan teknologi WAP dengan WML dan ASP. Langkah pengembangannya adalah menghubungkan WML dan ASP dengan basis data. Setelah proses ini sukses, maka dilakukan *upload* program dan seting ponsel, sehingga perangkat lunak bisa diakses melalui ponsel.

Ponsel yang digunakan pada uji coba adalah Nokia 3660, sistem perbankan online yang dibuat dapat berjalan dengan baik, sehingga tidak menutup kemungkinan dapat menjadi prototype untuk sistem perbankan online. Penggunaan WML dan ASP sangat menunjang dalam pembuatan system, karena perangkat lunak yang dikembangkan dapat menjadi lebih menarik dan dinamis

ABSTRACT

The advances in technology and wireless device grow very fast and invent many sophisticated gear such as a mobile phone. Many people need quick and accurate information and one of them is banking information like checking balance, transfer and changing PIN (Personal Identification Number). Therefore the aim of this software development is to make banking online system via WAP technology. Through the WAP technology the clients can access the banking information quickly whenever and wherever they are.

The software of banking online system which was developed was made with combining the WAP technology with WML and ASP. The step was connecting the WML and ASP with the database. After this process is successfully done, then upload the program and setting of mobile phone so the software could be accessed using a mobile phone.

The mobile phone that is used in this implementation is Nokia 3360, the banking online system can work properly so it does not close the opportunity to become a prototype for banking online system. The application of WML and ASP really support to the making of system because the software which is developed could be very interesting and dynamic