

ABSTRAK

Pekembangan teknologi terutama dibidang teknologi telekomunikasi tidak mengenal waktu, terus mengalami banyak perubahan. Baik dilihat dari teknologi perangkat kerasnya/hardware yang kian canggih maupun dilihat dari teknologi perangkat lunaknya/software juga mengalami perkembangan demikian pesat. Salah satunya adalah perkembangan teknologi pada telepon selular, banyak *vendor*/perusahaan baik besar maupun yang kecil berlomba-lomba untuk menghasilkan produk ponsel yang semakin canggih, menarik, banyak diminati dan tentunya semakin memudahkan pengguna dalam berkomunikasi, salah satunya adalah bersaing untuk menghadirkan ponsel yang *Java Compliance* mengingat begitu besarnya peluang dibisnis ini.

J2ME (*Java 2 Micro Edition*) yang diproduksi oleh *Sun Microsystem* adalah salah satu teknologi yang diperkirakan oleh banyak para ahli akan memberikan revolusi yang sangat berarti dalam teknologi telekomunikasi. J2ME sendiri dibagi menjadi lima kategori profile, diantaranya adalah MIDP (*Mobile Information Device Profile*). MIDP inilah yang dirancang khusus untuk *wireless phone* yang berkerja pada CLDC (*Connected Limited Device Configuration*) dan pada MIDP ini pula pengembangan aplikasi *wireless* dilakukan.

Ponsel yang menarik baik bentuk, warna dan tidak lupa harganya yang bisa dijangkau, itulah yang membuat para konsumen memilih salah satu diantara sekian banyak ponsel. Namun jangan lupa, tampilan animasi, menu, game dan fasilitas yang ada dalam ponsel itu pula yang mempengaruhi konsumen memilih salah satu dari sekian banyak ponsel itu. Pernah terpikirkan oleh kita bagaimana cara membuatnya? Berlatar belakang pertanyaan itu pulalah penulis mencoba membuat Tugas Akhir ini dengan topik “Animasi di Layar Handphone dengan J2ME”, namun animasi yang dibuat masih dalam lingkup sederhana serta aplikasi ini berdiri sendiri atau dikenal

dengan istilah *Walled Garden Application* atau dengan kata lain aplikasi yang dibuat tidak dapat didownload secara langsung dari ponsel, tapi dengan menggunakan bantuan kabel data.

ABSTRACT

Technology development, especially in telecommunication technology is innovated continuously. The technology of both hardware and software is developing rapidly. One of the development is the one happens to cellular telephone system. Many vendors, both the big and small ones, are racing to produce their cellular telephone which are getting more sophisticated, attractive, and easier for the consumers to communicate with others. *Java Compliance* cellular telephones are likely to produce in this competitive situation since this business provides a great chance for the vendors.

J2ME (*Java 2 Micro Edition*) produced by *Sun Microsystem* is predicted some experts to give significant revolution in telecommunication technology development. J2ME itself is divided into five profile categories, one of which is MIDP (Mobile Interface Device Profile). This MIDP is specially designed for the wireless phones that work on CLDC (Connected Limited Device Configuration). Through this MIDP, the wireless application is developed.

Good shape, nice color, and affordable prices are some considerations for the consumers to prefer a cellular telephone to others. Moreover, other consideration may be concerning with animation screen, menu, games, and other facilities. Have you ever thought about how the facilities of a cellular telephone are created? This question becomes the background why the writer tries to write “Animation Screen of Cellular Telephones with J2ME MIDP” in this final project. However, the animation is still a simple one with the application stands on its own or well known as Walled Garden Application. In other words, the application cannot be downloaded directly from the cellular telephones, but by the use data cable.