

## INTISARI

Internet adalah sumber daya informasi yang menjangkau seluruh dunia. Salah satu sumber daya yang terdapat dalam Internet adalah *World Wide Web* (WWW) yang sering disebut sebagai "*the web*".

Multimedia yang termasuk di dalamnya adalah teks, gambar, animasi, audio, dan video merupakan sarana yang sangat mendukung proses pembelajaran. "*A new era is beginning that promises to make the computer even more capable of teaching, informing, and entertaining us all -- the era of multimedia computing*" (Arch C. Luther, 1994). Penggunaan multimedia ini sangat mendukung karena user dapat berinteraksi secara langsung dan mengontrol secara penuh sesuai harapannya.

Penggabungan multimedia di dalam *World Wide Web* (WWW) dapat menjadi sarana pembelajaran yang baik karena aplikasi pembelajaran ini dapat diakses secara luas. Selain itu multimedia sebagai aplikasi yang interaktif sangat mendukung tujuan ini. Sebagai batasan masalah, materi yang akan digunakan adalah materi dalam Fisika yaitu Gerak Lurus.

## **ABSTRACT**

Internet is an information resource that is reach the entire world. One of the Internet resources is World Wide Web (WWW) which is commonly called as “the web”.

Multimedia that included inside are text, picture, animation, audio, video is a means that supports the learning process. “A new era is beginning that promises to make the computer even more capable of teaching, informing, and entertaining us all – the era of multimedia computing” (Arch C. Luther, 1994). The using of multimedia is supporting the learning process because the user can interact directly and take the fully control as he wish.

The fusion of multimedia inside the World Wide Web (WWW) could become a good learning means because the learning application can be accessed widely. Beside that multimedia as an interactive application extremely supports this purpose. As the problem boundary, the subject matter that will be used is Straight Movement which is one of the Physics subject matter.