

ABSTRAKSI

Aplikasi permainan berbasis komputer semakin banyak digemari dari berbagai kalangan, mulai dari yang masih anak-anak sampai orang dewasa. Namun dari sekian banyak aplikasi permainan kebanyakan hanya menekankan pada unsur rekreasi saja. Sedangkan kehadiran komputer dalam dunia pendidikan dapat dijadikan sebagai media pembelajaran yang efisien, efektif dan menarik.

Dalam tugas akhir ini, dikembangkan aplikasi permainan ular tangga berbasis komputer yang dapat digunakan sebagai media belajar bagi siswa sekolah dasar. Dalam permainan ular tangga ini akan memuat soal-soal yang harus dijawab dengan benar sebelum pemain menempati posisi barunya. Jika pemain memberikan jawaban yang salah pada soal yang diberikan oleh sistem, maka posisi pemain tersebut akan kembali ke posisi semula.

Hasil uji coba menunjukkan bahwa aplikasi pembelajaran siswa sekolah dasar melalui permainan ular tangga dapat berjalan dengan baik. Perangkat-lunak ini dapat dimainkan oleh siswa sekolah dasar dan cukup menarik minat siswa karena selain diberikan tampilan yang sederhana supaya mudah dimengerti oleh siswa sekolah dasar juga dilengkapi dengan animasi dan musik.

ABSTRACT

Nowadays application of computer games are mostly wanted by many people ranged from the children to adults. Those games, however, are mostly emphasizing recreation goal. Whereas, indeed, computer appearance in educational world might be used as an effective, efficient, and interesting media of learning.

In this project, ladder and snake application of computer game is developed to be used as media of learning for elementary school students. This game is consisting questions which must be correctly answered before player(s) may reach the further position. If an incorrect answer given by the player(s) to a question served by system, the player would return to his/her previous position.

The outcome of this experiment shows that the application of elementary school students learning by ladder and snake game is well-achieved. This software is suitable and interesting to be operated by elementary school students because it is not only perform a quite simple display for the elementary school students to acquainted, but also featuring animation and music.