

INTISARI

Dalam tugas akhir ini, dikembangkan aplikasi program pembelajaran untuk anak usia 2-3 tahun dengan berbasis komputer yang nantinya akan dapat digunakan sebagai media belajar bagi anak-anak prasekolah khususnya usia 2-3 tahun. Dalam program ini memuat tentang pengenalan huruf, angka, bentuk, warna, panca indera, dan juga terdapat permainan yang berisi permainan dari materi pengenalan tersebut.

Program ini dibangun dengan menggunakan Macromedia Flash MX 2004 untuk pembuatan animasi, Cool Edit Pro 2.0 untuk mengolah suara, dan Adobe Photoshop 7.0 untuk editing gambar.

Hasil uji coba menunjukkan aplikasi program pembelajaran untuk anak usia 2-3 tahun ini dapat berjalan dengan baik tetapi untuk suara masih ada sedikit *noise*. Perangkat-lunak ini cukup menarik bagi anak-anak prasekolah khususnya usia 2-3 tahun, karena adanya animasi gambar, teks, dan visualisasi suara.

ABSTRACT

In this thesis, I develop the application educational program for 2-3 years of age if base on the computer which is using for the learning media for the toddler especially 2-3 years of age. This program is for introducing letter, number, shapes, color, sense there will be some games to introduce these materials.

This program is arranged with Macromedia Flash MX 2004 for the animation, Cool Edit Pro 2.0 for creating or making the sound, and Adobe Photoshop 7.0 for editing the pictures,

The result of this experiment shows that the application of this educational program is successful, eventhough there is still little bit noise for the sound. This software which consist of animation, text, and sounds is pretty interesting for the toddler especially 2-3 years of age.