

**ABSTRAK****PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN SCRATCH PADA MATA  
PELAJARAN IPA MATERI BAGIAN TUMBUHAN DAN FUNGSINYA  
UNTUK SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR**

Kristian Andi Nugroho

Universitas Sanata Dharma

2019

Penelitian ini dilakukan karena masih ada guru yang membutuhkan contoh-contoh media pembelajaran berbasis ICT yang dapat digunakan dalam proses pembelajaran di era modern. Tujuan utama dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan sebuah produk media pembelajaran berupa media pembelajaran *Scratch* pada mata pelajaran IPA kelas IV sekolah dasar materi “Bagian Tumbuhan dan Fungsinya”. Produk media pembelajaran *Scratch* ini dibuat dengan menggunakan program visual *Scratch*.

Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan (R&D) yang dikembangkan dengan menggunakan lima langkah model pengembangan ADDIE, yaitu 1) *analyze*, 2) *design*, 3) *development*, 4) *implemation*, dan 5) *evaluation*. Teknik pengambilan data yang digunakan adalah wawancara, observasi, dan kuesioner. Data kuantitatif dan kualitatif dianalisis menggunakan skala Likert.

Penelitian ini menghasilkan media pembelajaran berupa media pembelajaran *Scratch* pada mata pelajaran IPA kelas IV sekolah dasar materi “Bagian Tumbuhan dan Fungsinya” yang mengandung audio, teks, dan gambar. Validasi yang telah dilakukan oleh dosen IPA, dosen ICT, dan guru kelas IV menghasilkan rerata skor 4,46 dengan kategori “sangat baik”. Hasil validasi menunjukkan bahwa produk media pembelajaran layak diujicobakan pada siswa. Hasil uji coba lapangan menghasilkan rerata skor 4,47 dengan kategori “sangat baik”. Dengan demikian produk media pembelajaran *Scratch* pada mata pelajaran IPA kelas IV sekolah dasar materi “Bagian Tumbuhan dan Fungsinya” yang dibuat oleh peneliti layak digunakan dalam proses pembelajaran IPA.

**Kata kunci** : media pembelajaran, IPA, program visual *Scratch*, ADDIE.

**ABSTRACT**

**DEVELOPMENT A SCRATCH LEARNING MEDIA FOR THE SCIENCE  
SUBJECT WITH THE MATERIAL " PLANTS AND ITS FUNCTIONS" FOR  
ELEMENTARY SCHOOL STUDENT GRADE 4**

Kristian Andi Nugroho  
Sanata Dharma University  
2019

*This research was conducted as there were teachers who needed the samples of ICT-based learning media which was able to be applied in the teaching-learning process in this modern era. The main objective of this research were to produce a learning media in the form of Scratch applied in Science subject of grade 4<sup>th</sup> elementary school within the topic of "Plants and Its Functions". The Scratch learning media was created by using visual program Scratch.*

*This research were a type of developmental research (R&D). This research was developed using five steps ADDIE development model, namely 1) analyze, 2) design, 3) development, 4) implementation, 5) evaluation. Data collection techniques used were interviews, observations, and questionnaires. Quantitative and qualitative data were analyzed using a Likert scale.*

*This study resulted in a learning media in the form of Scratch applied in Science subjects of the 4<sup>th</sup> grade in elementary school, with "Plants and Its Functions" material containing audio, text, and images. Based on the validation carried out by Science lecturers, ICT lecturers, and 4th grade teachers, the average score was 4.46 with "very good" category. Validation result showed that the learning media products are worth testing on students. The result of field trials yielded a mean score of 4.47 in the "very good" category. Thus, the product of Scratch learning media for grade 4<sup>th</sup> elementary school in Science subjects within "Plants and Its Functions" material made by researchers are worth applying in Science learning process.*

**Keywords:** *learning media, Science, Scratch visual program, ADDIE.*