

ABSTRAK

Ekstrakurikuler adalah kegiatan yang diselenggarakan diluar jam sekolah. Adanya kegiatan ekstrakurikuler di sekolah adalah untuk mengembangkan bakat dan potensi yang dimiliki siswa. SMA kolese de Britto adalah Sekolah Menengah Atas Katolik yang di asuh oleh Serikat Jesuit yang terletak di wilayah provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta. Di SMA kolese de Britto Yogyakarta memiliki 29 ekstrakurikuler baik dari segi Olahraga, Seni, Akademik, Seni Media dan lain sebagainya. Dengan banyaknya tawaran kegiatan ekstrakurikuler membuat beberapa siswa bimbang dan ragu dalam memilih ekstrakurikuler untuk diikuti.

Oleh karena itu dibangun sebuah Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan Pemilihan Ekstrakurikuler dengan menggunakan metode *Preference Ranking Organization for Enrichment Evaluation (PROMETHEE)* yang diharapkan mampu memberi rekomendasi ekstrakurikuler kepada siswa. Kriteria yang dipakai dalam SPPK Pemilihan Ekstrakurikuler ini adalah minat, bakat, waktu latihan, prestasi ekstrakurikuler dan prestasi siswa.

Berdasarkan hasil uji coba terhadap 40 pengguna (39 siswa dan 1 administrator), disimpulkan bahwa SPPK Pemilihan Ekstrakurikuler ini mudah digunakan (*ease of use*) dan bermanfaat (*usefulness*) bagi siswa maupun administrator.

Kata kunci : Ekstrakurikuler, Metode *PROMETHEE*, Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan.

ABSTRACT

Extracurricular is an activity held outside of school hours. The existence of extracurricular activities in schools is to develop the talents and potential of students. de Britto College High School is a Catholic High School that is fostered by the Jesuit Society located in the province of Yogyakarta Special Region. At de Britto College High School Yogyakarta has 29 extracurriculars for example sports, arts, academics, media arts and so on. With the many offers of extracurricular activities, some students are confused in choosing extracurricular activities.

Therefore a Extracurricular Decision Support System (EDSS) was built using the Preference Ranking Organization for Enrichment Evaluation (PROMETHEE) method which is expected to be able to provide extracurricular recommendations to students. The criteria used in this EDSS are interest, talent, training time, extracurricular achievements and student achievement.

Based on the 40 user test (39 students and 1 administrator) it was concluded that Extracurricular Decision Support System (EDSS) is ease of use and usefulness for administrators and students.

Keywords: Extracurricular, PROMETHEE Method, Decision Support System.