

INTISARI

Tekstur banyak digunakan sebagai fitur untuk temu kembali citra. Hal ini disebabkan beberapa objek mempunyai pola – pola tertentu, yang bagi manusia mudah untuk dikenali. Berkembangnya teknologi pengolahan citra digital, manusia menginginkan agar komputer, dapat mengenali citra seperti layaknya penglihatan manusia. Analisis tekstur digunakan untuk mengetahui pola suatu citra dengan menggunakan komputer. Analisis tekstur menghasilkan nilai dari ciri atau karakteristik tekstur yang kemudian dapat diolah pada komputer.

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat aplikasi yang dapat mengklasifikasi jenis tekstur menggunakan metode *Laws*. Pengenalan tekstur, diberikan variasi seperti rotasi, skala dan translasi. Tujuan pemberian variasi perpindahan ini untuk mengetahui tingkat keberhasilan saat melakukan pengenalan tekstur, dan membuktikan pengaruh dari variasi RST.

Metode yang dapat digunakan untuk proses analisis tekstur dengan menggunakan metode *Laws*. Metode ini mengemukakan metode yang digunakan untuk mengklasifikasi setiap kelompok piksel di dalam citra guna menentukan ukuran energi tekstur lokal. Metode *Laws* menggunakan beberapa filter, seperti *Gaussian*, deteksi tepi, dan jenis *Laplacian*. Filter – filter tersebut dipakai untuk membentuk citra yang berisi energi tekstur. Hasil ekstraksi ciri pada metode ini adalah dua nilai fitur yaitu rata – rata dan varian.

Kata kunci : *laws*, tekstur, filter.

ABSTRACT

Texture is widely used as a feature for image retrieval. This is because some objects have certain patterns, which for humans are easy to recognize. The development of digital image processing technology, humans want computers to be able to recognize images like human vision. Texture analysis is used to determine the pattern of an image using a computer. Texture analysis produces values from the characteristics or characteristics of textures which can then be processed on a computer.

The purpose of this study is to make applications that can classify texture types using the Laws method. Introduction to textures, given variation, rotation and scale. The purpose of giving this variation is to determine the level of success when doing texture recognition, and to prove the influence of variations in RST.

Methods that can be used for the texture analysis process using the Laws method. This method suggests the method used to classify each group of pixels in the image to determine the size of the local texture energy. The Laws method uses several filters, such as Gaussian, edge detection, and Laplacian types. These filters are used to form images that contain texture energy. The results of feature extraction in this method are two feature values, namely average and variance.

Keywords : laws, texture, filter

