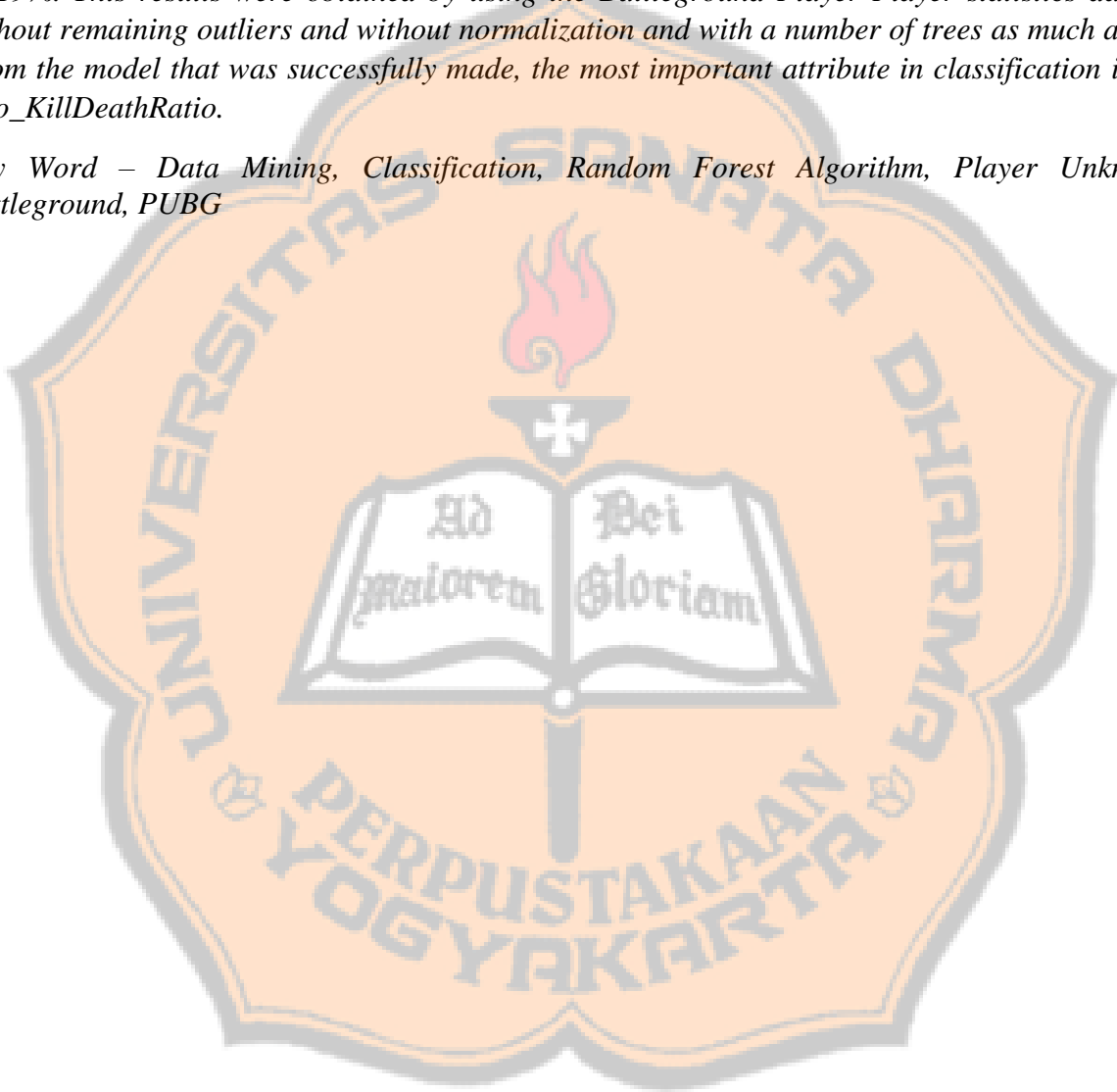


## ABSTRACT

*PUBG online game is one of the rising e-sport. To win the game, the right strategy is needed. In this final assignment, a study of effective playing strategies on Unknown Battleground game is carried out by mining player statistical data taken from the website kaggle. From the data, a model was be created to predict the win ratio of each player using the Random Forest method.*

*The prediction of win ratio using the Random Forest method produces the highest accuracy of 88,19%. This results were obtained by using the Battleground Player Player statistics dataset without remaining outliers and without normalization and with a number of trees as much as 70. From the model that was successfully made, the most important attribute in classification is the solo\_KillDeathRatio.*

*Key Word – Data Mining, Classification, Random Forest Algorithm, Player Unknown Battleground, PUBG*



## ABSTRAK

*Game online* yang sedang naik daun sebagai salah satu *e-sport* adalah *Player Unknown Battleground*. Untuk memenangkan *game* tersebut dibutuhkan strategi yang tepat. Dalam tugas akhir ini diuraikan penelitian tentang strategi bermain yang efektif pada *game Player Unknown Battleground* dengan melakukan penambangan data terhadap data statistik pemain yang diambil dari website kaggle. Dari data tersebut akan dibuat model untuk memprediksi *win ratio* dari setiap pemain menggunakan metode *Random Forest*.

Percobaan prediksi *win ratio* dengan metode *Random Forest* menghasilkan akurasi tertinggi sebesar 88,19%. Hasil tersebut didapatkan dengan menggunakan dataset statistik Pemain *Player Unknown Battleground* tanpa membuang data *outlier* dan data tidak ternormalisasi dengan jumlah *tree* sebanyak 70. Dari model yang berhasil dibuat, atribut yang paling berpengaruh dalam melakukan klasifikasi adalah atribut *solo\_KillDeathRatio*.

Kata Kunci – *Penambangan Data, Klasifikasi, Algoritma Random Forest, Player Unknown Battleground, PUBG*

