

ABSTRAK

Skripsi ini berjudul **“PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DALAM BENTUK APLIKASI LOGOS PADA MATA PELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA KATOLIK DAN BUDI PEKERTI KELAS IV DI SDK SANG TIMUR YOGYAKARTA”**. Tujuan penelitian ini adalah mengembangkan aplikasi Logos sebagai media pembelajaran berbasis Android dan mengetahui kelayakan penggunaan aplikasi Logos pada mata pelajaran Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti. Peneliti merasa guru membutuhkan media pembelajaran yang dikemas secara lebih menarik guna tercapainya tujuan pembelajaran. Media pembelajaran Android ini diharapkan dapat membantu peserta didik agar semakin mudah dalam memahami mata pelajaran Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti.

Jenis penelitian yang digunakan adalah Research and Development (R&D) dengan model pengembangan yang dikemukakan oleh Borg dan Gall, dengan pembatasan, terdiri dari 7 tahapan yaitu: (1) analisis kebutuhan, (2) perencanaan, (3) desain produk, (4) validasi, (5) revisi, (6) uji coba lapangan, (7) evaluasi. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah observasi, wawancara dan kuisioner dengan subjek penelitian peserta didik kelas IV sejumlah 58 responden di SDK Sang Timur Yogyakarta.

Hasil penelitian diperoleh penilaian oleh ahli materi dengan persentase kelayakan sebesar 74% dan penilaian oleh ahli media dengan persentase kelayakan sebesar 88%. Tahap pengujian pada peserta didik didapatkan kelayakan sebesar 75%. Berdasarkan hasil pengujian dapat disimpulkan bahwa aplikasi Logos ini layak digunakan untuk mendukung kegiatan pembelajaran siswa kelas IV di SDK Sang Timur Yogyakarta dengan persentase kelayakan sebesar 79%.

Kata kunci: Media pembelajaran, aplikasi Logos, Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti

ABSTRACT

This thesis entitled “THE DEVELOPMENT OF INSTRUCTIONAL MEDIA IN THE FORM OF LOGOS APPLICATION IN CATHOLIC RELIGIOUS EDUCATION AND CHARACTER EDUCATION GRADE IV IN SANG TIMUR CATHOLIC ELEMENTARY SCHOOL YOGYAKARTA”. The aim of this research is to develop Logos Android application as an instructional media and to find the level of feasibility in Catholic Religious Education and Character Education. The researcher feels that teachers need more interesting instructional media so that the learning objective can be accomplished. This Logos Android application is expected to help students understand Catholic Religious Education and Character Education easier.

This research used Research and Development (R&D) method. The researcher uses 7 steps of R&D from Borg and Gall: (1) need analysis, (2) planning, (3) design, (4) validation, (5) revision, (6) product testing, and (7) evaluation. The data gathering technique in this research is from observation, interview, and questionnaire, with 58 students as the subject research from grade IV Sang Timur Catholic Elementary School Yogyakarta.

The assessment of the Logos application's feasibility from material experts, media experts, and student is at 74%, 88%, 75%. Based on the result, it can be concluded that the Logos application is feasible to support the student's learning activity in grade IV Sang Timur Catholic Elementary School Yogyakarta, with it's feasibility at 79%.

Keywords : *Instructional Media, Research and Development, Logos Application, Catholic Religious Education and Character Education*