

ABSTRAK**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS APLIKASI
ANDROID BERUPA BUKU SAKU DIGITAL PADA MATERI SISTEM
SARAF MANUSIA KELAS XI SMA**

PK Kunto Wisnu Perdana

Universitas Sanata Dharma

2020

Survei kebutuhan yang dilakukan di empat Sekolah Menengah Atas (SMA) di Daerah Istimewa Yogyakarta menunjukkan bahwa masih banyak guru yang menggunakan media pembelajaran konvensional. Penggunaan media pembelajaran non konvensional berbasis aplikasi android dibutuhkan untuk menunjang proses pembelajaran di kelas pada era digital. Tujuan penelitian ini untuk menghasilkan produk media pembelajaran berbasis aplikasi Android berupa buku saku digital pada materi sistem saraf kelas XI SMA dan untuk mengetahui kualitas produk yang dikembangkan.

Penelitian ini didesain sebagai Penelitian dan Pengembangan (R&D). *Reasearch and Development* merupakan metode yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu yang akan diujikan kualitas dan kelayakannya. Dalam pengembangan media pembelajaran ini metode dibatasi pada 5 tahap pengembangan yaitu menggali potensi dan masalah, pengumpulan data, Desain produk, validasi produk, dan Revisi produk. Produk yang dikembangkan di validasi oleh satu ahli materi, satu ahli media, dan dua guru biologi kelas XI SMA sebagai ahli materi dan media.

Hasil penelitian menunjukkan, produk yang dikembangkan berupa media pembelajaran berbasis aplikasi Android layak untuk diujicobakan. Perolehan skor validator I yaitu 3 dengan kriteria "Sangat Tinggi" selanjutnya validator II yaitu 2,85 dengan kriteria "Tinggi" selanjutnya validator III yaitu 3,13 dengan kriteria "Sangat Tinggi" dan validator IV yaitu 3,15 dengan kriteria "Sangat Tinggi". Hal tersebut menunjukkan bahwa produk yang dikembangkan memiliki kualitas yang layak untuk diujicobakan dan valid sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci : *Research & Development*, media pembelajaran berbasis android, aplikasi buku saku digital, sistem saraf.

ABSTRACT

**DEVELOPMENT OF DIGITAL POCKET BOOK LEARNING MEDIA
BASED ON ANDROID APPLICATION IN HUMAN NERVE SYSTEM
CLASS XI HIGH SCHOOL**

PK Kunto Wisnu Perdana

Sanata Dharma University

2020

The needs survey conducted at four senior high schools in the Special Region of Yogyakarta shows that there are still many teachers who use conventional learning media. The use of non-conventional learning media based on Android applications is needed to support the learning process in the classroom in the digital era. The purpose of this study was to produce an Android application-based learning media product in the form of a digital pocket book on the nervous system material in class XI SMA and to determine the quality of the product being developed.

The needs survey conducted at four schools in the Special Region of Yogyakarta shows that there are still many teachers who use conventional learning media. The use of non-conventional learning media based on Android applications is needed to support the learning process in the classroom in the digital era. The purpose of this study was to produce an Android application-based learning media product in the form of a digital pocket book on the nervous system material in class XI SMA and to determine the quality of the product being developed.

The results showed that the product developed in the form of learning media based on Android applications was worth testing. The score of validator I is 3 with "Very High" criteria, then validator II is 2.85 with "High" criteria, then validator III is 3.13 with "Very High" criteria and validator IV is 3.15 with "Very High" criteria . This shows that the product developed has a quality that is worth testing and is valid as a learning medium.

Keywords: *Research & Development, android-based learning media, digital pocket book applications, nervous system.*