

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN RUMAH PERMAINAN
COUPLE CARD PADA MATERI SISTEM PERNAPASAN MANUSIA
KELAS VIII SMP**

Alfina Dwi Aryani Rambu Lokat

161434048

Universitas Sanata Dharma

2019

ABSTRAK

Penyampaian materi di beberapa sekolah khususnya materi sistem pernapasan manusia masih menggunakan media pembelajaran seperti *power point*, penayangan video, dan gambar. Media yang digunakan kurang menarik serta belum pernah mengembangkan Rumah Permainan *Couple Card*. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui pengembangan dan kelayakan dalam produk yang dikembangkan yaitu media pembelajaran Rumah Permainan *Couple Card* pada materi sistem pernapasan manusia kelas VIII SMP.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu Metode yang dikembangkan oleh Borg and Gall dalam Sugiyono (2014). Pengembangan Media Rumah Permainan *Couple Card* dilakukan dalam 5 tahap dari 10 tahap *Research and Development* yaitu Penelitian dan pengumpulan informasi, pengumpulan data, Desain Produk, Validasi Desain, dan Revisi/Perbaikan Desain. Produk yang dikembangkan divalidasi oleh 1 pakar media pembelajaran, 1 pakar materi pembelajaran dan 2 guru biologi kelas VIII SMP.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran Rumah Permainan *Couple Card* pada materi Sistem Pernapasan Manusia yang dikembangkan layak untuk diuji cobakan. Skor rerata yang didapatkan berdasarkan hasil validasi dari 4 validator yaitu 3,55 dimana skor tersebut masuk dalam kriteria “sangat tinggi”. Berdasarkan skor akhir yang didapatkan media rumah permainan *Couple Card* pada materi sistem pernapasan kelas VIII SMP memiliki kelayakan yang sangat tinggi untuk diuji cobakan.

Kata Kunci: Media Rumah Permainan *Couple Card*, RnD, Materi Sistem Pernapasan Manusia

***DEVELOPMENT OF LEARNING MEDIA RUMAH PERMAINAN
COUPLE CARD ON THEORY OF THE HUMAN RESPIRATORY SYSTEM
IN CLASS EIGHT OF JUNIOR HIGH SCHOOL.***

Alfina Dwi Aryani Rambu Lokat

161434048

Universitas Sanata Dharma

2019

ABSTRACT

Submission of materials in some schools specifically the material of the human respiratory system still uses learning media such as power point, video display, and images. The media used is less attractive and has never developed Rumah Permainan Couple Card. The purpose of this study was to determine the development and feasibility of the product being developed, the learning media of the Rumah Permainan Couple Card on the material of the human respiratory system class eight of junior high school.

The method used in this study is method who developed by Borg and Gall on Sugiyono (2014). Development of the learning media Rumah Permainan Couple Card carried on five step from ten step of Research and Development is research and information gathering, data collection, product design, design validation, and design revision/improvement. The product developed was validated by one learning media expert, one learning theory expert, and two biology teachers of class eighth in junior high school.

The results showed that the learning media of the Couple Card Game House on the Human Respiratory System material developed was worth testing. The average score obtained based on validation results from 4 validator is 3.55, where the score include in "very high" criteria. Based on the final score obtained of the learning media Rumah Permainan Couple Card in the theory of the human respiratory system in class eighth of junior high school, the Rumah Permainan Couple Card has a very high feasibility to be tested.

Key Words: Rumah Permainan Couple Card media, RnD, Theory of The Human Respiratory System