

## PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *EXPLOSION BOX* UNTUK MATERI ANIMALIA KELAS X IPA SMA

Robertus Gilang Wisnu Saputra

161434083

### ABSTRAK

Pembelajaran biologi pada beberapa sekolah di Yogyakarta telah menerapkan konsep pembelajaran kontekstual. Pembelajaran tersebut dilengkapi dengan beberapa media pembelajaran yaitu media pembelajaran berbasis IT, berbasis lingkungan dan spesimen awetan hewan. Animalia merupakan salah satu materi biologi dengan cakupan materi yang cukup luas. Pada pembelajaran materi animalia diketahui sebuah kebutuhan terhadap media pembelajaran alternatif yang kreatif dan inovatif. Berangkat dari kebutuhan tersebut peneliti melakukan sebuah penelitian dan pengembangan media pembelajaran *explosion box* sebagai media pengajaran alternatif pada pembelajaran materi animalia. Tujuan dari penelitian ini adalah mengembangkan media pembelajaran *explosion box* untuk materi animalia kelas X IPA SMA. Melalui penelitian ini juga peneliti bertujuan untuk mengetahui kelayakan media pembelajaran *explosion box* dalam pengajaran materi animalia kelas X IPA SMA.

Penelitian ini dirancang menggunakan metode *Research and Development (R&D)* dalam Sugiyono (2015) dengan lima langkah pengembangan yaitu potensi dan kebutuhan, pengumpulan informasi, desain produk, validasi, dan perbaikan desain produk. Produk yang telah dikembangkan kemudian divalidasi oleh dua guru biologi SMA, ahli media pembelajaran dan ahli materi. Hasil validasi menunjukkan rerata skor keseluruhan yaitu 3,5 dengan kriteria "Sangat Baik". Hal ini menunjukkan bahwa media pembelajaran *explosion box* untuk materi animalia kelas X IPA SMA layak diterapkan dalam pembelajaran.

Media pembelajaran *explosion box* yang telah dikembangkan memiliki relevansi dengan kegiatan pembelajaran biologi serta dapat memenuhi kebutuhan pembelajaran di kelas. Perlu dilakukan sebuah kegiatan diskusi bersama guru biologi sebagai bentuk sosialisasi penerapan media pembelajaran *explosion box*. Penelitian lebih lanjut juga perlu dilakukan untuk mengetahui pengaruh penggunaan media pembelajaran *explosion box* terhadap pembelajaran di kelas.

**Kata kunci** : *R&D*, Media Pembelajaran, Materi Animalia, *Explosion Box*

**EXPLOSION BOX LEARNING MEDIA DEVELOPMENT FOR ANIMALIA MATERIAL CLASS X IPA SMA**

*Robertus Gilang Wisnu Saputra*

161434083

**ABSTRACT**

*Biology learning in several schools in Yogyakarta has applied the concept of contextual learning. The learning is complemented by several learning media namely IT-based learning media, environment-based and Animal preserved specimens. Animalia is a biological material with a wide range of material. In learning animalia material is known a need for alternative learning media that are creative, innovative and contextual. Departing from this need, the researcher conducted a research and development of explosion box learning media as an alternative teaching media on learning animalia material. The purpose of this research was develop an explosion box learning media for animalia class X science materials in high school. Through this study the researchers also aimed to determine the feasibility of explosion box learning media in teaching high school science class X animalia material.*

*This research was designed using the Research and Development (R&D) method with five development steps namely potential and needs, information gathering, product design, validation, and product design improvement. The product that was developed was then validated by two high school biology teachers, instructional media experts and material experts. The validation results showed an overall average score of 3.5 with the criteria of "Very Good". This shows that the explosion box learning media for animalia class X science material in high school is feasible to be applied in learning.*

*Explosion box learning media that have been developed have relevance to biology learning activities and can meet learning needs in the classroom. A discussion with a biology teacher is needed as a form of socialization in the application of explosion box learning media. Further research also needs to be done to determine the effect of using explosion box learning media on classroom learning.*

**Keywords:** *R&D, Learning Media, Animalia Material, Explosion Box*