

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan (1) memodelkan rute terpendek objek wisata Kota Pontianak yang terdiri dari 5 objek wisata didalam graf, (2) Membuat sistem pencarian jalur terpendek menggunakan Algoritma Dijkstra untuk memudahkan wisatawan mengetahui objek wisata dan rute terpendek dari posisi objek wisata pertama ke objek wisata selanjutnya, (3) Memudahkan wisatawan mengatahui objek wisata terdekat dari posisi saat itu wisatawan berada.

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian terapan. Objek dalam penelitian ini adalah rute terpendek yang menghubungkan 5 destinasi wisata popular di Kota Pontianak.

Penelitian ini menunjukan proses Algoritma Dijkstra dalam menentukan rute terpendek jalur yang menghubungkan 5 destinasi wisata popular di Kota Pontianak yaitu: Tugu Khatulistiwa, Aloe Vera Center, Keraton Kadriah, Taman Alun Kapuas, Rumah Radakng. Berdasarkan analisis data diperoleh 5 rute dalam mengunjungi 5 destinasi wisata popular di Kota Pontianak dengan posisi awal merupakan destinasi wisata yang berbeda-beda yaitu: (1) **Tugu Khatulistiwa** → Aloe Vera Center→ Keraton Kadriah → Taman Alun Kapuas → Rumah Radakng dengan panjang jalur adalah 22,74 kilometer, (2) **Aloe Vera Center** → Keraton Kadriah → Taman Alun Kapuas→ Rumah Radakng→ Tugu Khatulistiwa dengan panjang jalur adalah 31,61 kilometer, (3) **Keraton Kadriah** → Aloe Center→Tugu Khatulistiwa → Taman Alun Kapuas → Rumah Radakng dengan panjang jalur adalah 29,02 kilometer, (4) **Taman Alun Kapuas** → Rumah Radakng→ Keraton Kadriah→ Aloe Vera Center→ Tugu Khatulistiwa dengan panjang jalur adalah 24,04 kilometer, (5) **Rumah Radakng**→ Taman Alun Kapuas→ Keraton Kadriah→ Tugu Khatulistiwa dengan panjang jalur adalah 23,11 kilometer.

Kata kunci: Graf, Algoritma Dijkstra, Rute terpendek, Destinasi Wisata Populer

ABSTRACT

The aims of this research were (1) to model the shortest route of Pontianak City attractions consisting of 5 attractions in the graph, (2) Create the shortest path search system using Dijkstra's Algorithm to make it easier for tourists to know the attractions and the shortest route from the position of the first tourist attraction to the attraction Furthermore, (3) Make it easy for tourists to know the nearest tourist attraction from the current position of tourists.

The genre used in this research was applied research. The object of this research is the shortest route that connects 5 popular tourist destinations in Pontianak.

This research demonstrated Djikstra Algorithm process ini determining the shortest route the connects 5 popular torist destination in Pontianak which were; Tugu Khatulistiwa, Aloe Vera Center, Keraton Kadriah, Taman Alun Kapuas, Rumah Radakng. Based on the data analysis, there were five shortest route to visit those five popular tour destination in Pontianak with dissimilar start locations, which were: (1) **Tugu Khatulistiwa** → Aloe Vera Center→ Keraton Kadriah → Taman Alun Kapuas → Rumah Radakng with the length of lane was 22,74 kilometres, (2) **Aloe Vera Center** → Keraton Kadriah → Taman Alun Kapuas→ Rumah Radakng→ Tugu Khatulistiwa with the length of lane was 31,61 kilometres, (3) **Keraton Kadriah** → Aloe Center→Tugu Khatulistiwa → Taman Alun Kapuas → Rumah Radakng with the length of lane was 29,02 kilometres, (4) **Taman Alun Kapuas** → Rumah Radakng→ Keraton Kadriah→ Aloe Vera Center→ Tugu Khatulistiwa with the length of lane was 24,04 kilometres, (5) **Rumah Radakng**→ Taman Alun Kapuas→ Keraton Kadriah→ Tugu Khatulistiwa with the length of lane was 23,11 kilometres.

Key words: Graph, Dijkstra Algorithm, Shortest Route, Popular Torist Destination