

Abstrak

Skripsi ini ditulis berdasarkan pengamatan penulis terhadap situasi pembelajaran Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti generasi Alpha dengan perkembangan teknologi digital yang menuntut guru untuk menjadi imigran teknologi digital. Penulis berharap dengan penulisan skripsi ini dapat membantu guru menjadi imigran teknologi digital dengan memberikan alternatif media video kartun pembelajaran PAK & BP. Terdapat dua persoalan pokok dalam skripsi ini yang membantu penulis dalam penelitian dan menemukan hasil dari persoalan yang sudah ditentukan oleh penulis, sebagai berikut. Bagaimana pengembangan media video dalam pembelajaran PAK & BP kelas III SD materi Sakramen Baptis di SD Kanisius Kotabaru Yogyakarta? Bagaimana kelayakan media video dalam pembelajaran PAK & BP kelas III SD materi Sakramen Baptis di SD Kanisius Kotabaru Yogyakarta? Skripsi ini berjudul "PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO KARTUN DALAM PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA KATOLIK DAN BUDI PEKERTI KELAS III MATERI SAKRAMEN BAPTIS DI SD KANISIUS KOTABARU YOGYAKARTA." Penulisan Skripsi ini menggunakan *Research and development* (penelitian dan pengembangan). Penelitian ini menggunakan teknik pengumpulan data kuesioner dan wawancara. Subjek yang menjadi partisipan dalam penelitian ini yaitu beberapa ahli media dan materi serta dua peserta didik generasi Alpha. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa pengembangan media video kartun untuk kelas III SD berdasarkan validasi ahli media sudah BAIK dengan nilai 3,93. Validasi ahli materi menyatakan sudah BAIK dengan nilai 3,9. Berdasarkan uji coba produk pada peserta didik generasi Alpha menyatakan bahwa media video kartun yang dikembangkan sudah baik karena menyajikan materi terasa menarik dengan adanya animasi yang interaktif dan dapat membantu peserta didik dengan mudah memahami materi Sakramen Baptis. Penelitian yang dilakukan dalam skripsi ini belum sepenuhnya sempurna dan masih perlu dilakukan uji coba lebih lanjut.

Kata-kata kunci: Media Pembelajaran, Generasi Alpha, Pendidikan Agama Katolik.

ABSTRACT

This undergraduate thesis is written based on the author's observations on Catholic Religious and Character Education of Alpha generation towards digital technology development, which requires teacher to become digital technology immigrants. Therefore, this undergraduate thesis may help teachers to become digital teknologi imigrant by providing cartoon videos as an alternative media of learning Catholic Religious and Character Education. There are two main problems in this undergraduante thesis. First, How is the video media development in Catholic Religious and Character Education learning for elementary school grade III Baptist Sacrament material at Kanisius Kotabaru Yogyakarta Elementary School? Second, how is the appropriateness of video media in Catholic Religious and Character Education learning for elementary school grade III Baptist Sacrament material at Kanisius Kotabaru Yogyakarta Elementary School? This undergraduate thesis entitled "CARTOON VIDEO MEDIA DEVELOPMENT IN CATHOLIC RELIGIOUS AND CHARACTER EDUCATION LEARNING FOR ELEMENTARY SCHOOL GRADE III BAPTIST SACRAMENT MATERIAL AT KANISIUS KOTABARU YOGYAKARTA ELEMENTARY SCHOOL." This undergraduate thesis was using research and development. Questionnaires and interviews conducted the research. The subjects who participated in this research were several media and material experts and Alpha generation students. The results indicate that the cartoon video media development for elementary school grade III based on media expert validation is GOOD with a value of 3,93. Material expert validation is GOOD with a value of 3,9. Product trials on Alpha generation students stated that the cartoon media video developed was good because it presented material that felt interesting with interactive animations and could help students easily understand the Baptist Sacrament material. The research conducted in this thesis still has some flaws and needs to be tested further.

Keywords: *Learning Media, Alpha Generation, Catholic Religious Education.*