

ABSTRAK

Belanja merupakan kebutuhan wajib bagi manusia di zaman ini, namun transaksi yang terjadi ketika belanja di toko/*minimarket* masih terbilang kurang efektif. Konsumen yang akan membeli barang harus membawa barang belanja mereka ke bagian kasir. Jika ada konsumen yang akan melakukan belanja barang dengan jumlah sangat besar tentu saja proses belanja yang seperti ini sangat kurang efektif.

Dengan semakin berkembangnya teknologi, dalam tugas akhir ini dibuat sebuah aplikasi berbasis *android* yang dapat memudahkan konsumen dalam melakukan belanja. Aplikasi memungkinkan agar konsumen tidak membawa barang ke bagian kasir, konsumen ke bagian kasir hanya untuk melakukan transaksi pembayaran dan mengambil barang belanjaan yang sudah dikemas dan siap untuk dibawa. Aplikasi juga terintegrasi dengan sistem kasir dan *database server* untuk membaca dan memasukkan data dengan memanfaatkan teknologi *web service*. Selain itu aplikasi juga terhubung dengan sistem di bagian pengepakan barang untuk melakukan proses pembungkusan barang yang telah dipesan oleh konsumen.

ABSTRACT

Shopping is a mandatory requirement for people in this age, but transactions that occur when shopping in the shop still relatively less effective. Consumers who would buy item must bring them to the cashier. If there are consumers who will do the shopping with huge quantities of course the shopping process like this is less tremendously effective.

With the growing technology, in this thesis made an android-based application that can facilitate consumers to do shopping. The application allows that consumers do not bring item to the cashier, consumers go to the cashier only for payment transactions and take the groceries were already packed and ready to be taken. Application is also integrated with the cashier system and database server to read and enter data by using web services technology. Further, the application also connected to the system at the packing to make the process of packaging item that have been ordered by the consumer.