

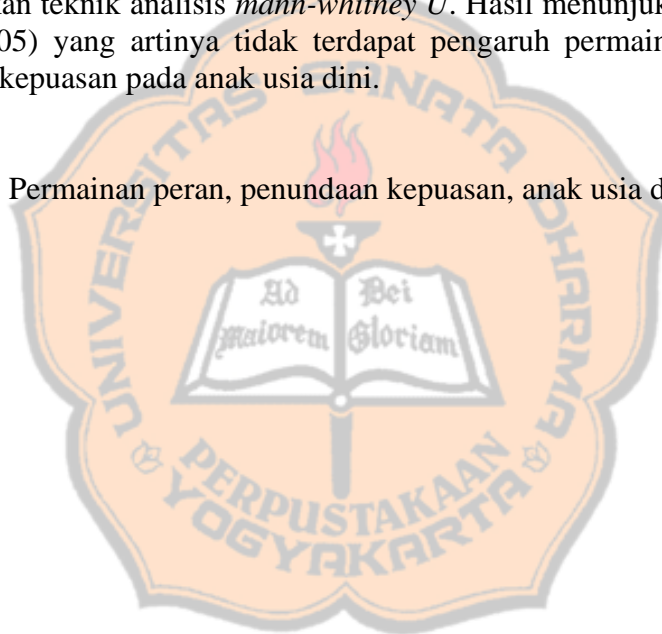
PENGARUH BERMAIN PERAN TERHADAP PENUNDAAN KEPUASAN PADA ANAK USIA DINI

Aulia Reynickha R.S. Sinaga

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh bermain peran terhadap penundaan kepuasan pada anak usia dini. Hipotesis penelitian yaitu adanya pengaruh bermain peran terhadap penundaan kepuasan. Penelitian ini merupakan penelitian kuasi eksperimen dengan desain *pre-test* dan *post-test control group*. Pengumpulan data dilakukan dengan prosedur tes *marshmallow* selama 15 menit. Subjek penelitian terdiri dari 18 murid TK Fhilia Tempunak yang terbagi dalam kelompok eksperimen dan kelompok kontrol. Kelompok eksperimen mendapat perlakuan dengan melakukan permainan peran dalam serial kartun “Upin dan Ipin” sedangkan kelompok kontrol tidak mendapat perlakuan. Penelitian ini menggunakan teknik analisis *mann-whitney U*. Hasil menunjukkan gain score ($p=0,085 > 0,05$) yang artinya tidak terdapat pengaruh permainan peran terhadap penundaan kepuasan pada anak usia dini.

Kata kunci: Permainan peran, penundaan kepuasan, anak usia dini



THE EFFECT OF ROLE-PLAYING ON DELAY OF GRATIFICATION AMONG EARLY CHILDHOOD

Aulia Reynickha R.S Sinaga

ABSTRACT

This study aims to determine the effect of role-playing on delaying of gratification in early childhood. The hypothesis of this study is the influence of role-playing on delaying satisfaction. This study was a quasi-experimental study with a pre-test and post-test control group design. The data was collected using the marshmallow test procedure for 15 minutes. The research subjects were 18 students of TK Fhilia Tempunak divided into experimental group and control group. The experimental group was treated by playing a role-play in the cartoon series "Upin and Ipin", while the control group received no treatment. This study used the Mann-Whitney U analysis technique. The results showed a gain score ($p = 0,085 > 0.05$), which means there were no effect of role-playing on delaying gratification in early childhood.

Keyword: role-playing, delay of gratification, early childhood.

