

**HUBUNGAN ANTARA POLA ASUH OTORITATIF (*AUTHORITATIVE*)  
DENGAN KECENDERUNGAN PERILAKU *INTERNET GAMING*  
*DISORDER* (IGD) PADA REMAJA**

*Benedicta Vania Valentian*

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan antara pola asuh otoritatif (*authoritative*) dengan kecenderungan perilaku *internet gaming disorder* (IGD) pada remaja. Hipotesis dalam penelitian ini adalah terdapat hubungan negatif dan signifikan antara pola asuh otoritatif dengan kecenderungan perilaku IGD pada remaja berusia 15-18 tahun. Partisipan penelitian sebanyak 188 orang remaja berusia 15-18 tahun yang berdomisili di Provinsi DIY. Mereka sejak kecil diasuh oleh minimal salah seorang sosok orang tuanya serta minimal memainkan satu buah *game* dalam waktu satu tahun belakangan. Penelitian kuantitatif korelasional ini menggunakan survei *online* dengan Skala Likert yang dibuat sendiri oleh peneliti. Koefisien reliabilitas Skala Pola Asuh Otoritatif (*Authoritative*) sebesar 0,756 sementara Skala Kecenderungan Perilaku *Internet gaming disorder* (IGD) sebesar 0,838. Teknik analisis data yang digunakan adalah uji korelasi Spearman dengan program IBM SPSS versi 26. Hasil uji korelasi menunjukkan adanya hubungan negatif antara pola asuh otoritatif (*authoritative*) dengan kecenderungan perilaku *internet gaming disorder* (IGD) pada remaja ( $r = -0,288$  dan  $p = 0,000 < 0,01$ ).

Kata kunci: pola asuh otoritatif, internet gaming disorder, remaja.

***THE RELATIONSHIP BETWEEN AUTHORITATIVE PARENTING AND  
INTERNET GAMING DISORDER (IGD) BEHAVIOR TENDENCIES IN  
ADOLESCENTS***

***Benedicta Vania Valentiyana***

**ABSTRACT**

*This study aims to determine the relationship between authoritative parenting and internet gaming disorder (IGD) behavior tendencies in adolescents. The hypothesis in this study is that there is a negative and significant relationship between authoritative parenting and internet gaming disorder (IGD) behavior tendencies in adolescents aged 15-18 years. The research participants were 188 teenagers aged 15-18 years who live in DIY Province. They have been raised by at least one of their parents since childhood and have played at least one game in the past year. This correlational quantitative research uses an online survey with a Likert Scale that was made by the researcher himself. The reliability coefficient of the Authoritative Parenting Scale is 0.756 while the Internet Gaming Disorder (IGD) Behavior Tendency Scale is 0.838. The data analysis technique used was the Spearman Correlation Test with the IBM SPSS version 26 program. The correlation test results showed a negative relationship between authoritative parenting and internet gaming disorder (IGD) behavior tendencies in adolescents ( $r = -0.288$  and  $p = 0.000 < 0.01$ )*

Keywords: authoritative parenting, internet gaming disorder, adolescents.

