

**TINGKAT INTENSITAS PEMANFAATAN GAWAI DALAM
MENDUKUNG PROSES BELAJAR PADA MAHASISWA
ANGKATAN 2019 PROGRAM STUDI BIMBINGAN DAN
KONSELING UNIVERSITAS SANATA DHARMA
YOGYAKARTA**

SKRIPSI

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Program Studi Bimbingan dan Konseling**



Oleh:
Fransisca Arnilia
NIM: 171114017

**PROGRAM STUDI BIMBINGAN DAN KONSELING
JURUSAN ILMU PENDIDIKAN
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS SANATA DHARMA
YOGYAKARTA
2021**

ABSTRAK
TINGKAT INTENSITAS PEMANFAATAN GAWAI DALAM MENDUKUNG
PROSES BELAJAR PADA MAHASISWA ANGKATAN 2019 PROGRAM
STUDI BIMBINGAN DAN KONSELING UNIVERSITAS SANATA DHARMA
YOGYAKARTA

Fransisca Arnilia
Universitas Sanata Dharma
Yogyakarta
2021

Penelitian ini dilakukan dengan tujuan untuk mendeskripsikan tingkat intensitas pemanfaatan gawai dalam mendukung proses belajar pada mahasiswa angkatan 2019 Program Studi Bimbingan Konseling Universitas Sanata Dharma. Subjek dalam penelitian adalah mahasiswa angkatan 2019 Program Studi Bimbingan dan Konseling Universitas Sanata Dharma.

Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian deskriptif kuantitatif dengan menggunakan metode survey. Penelitian ini merupakan penelitian populasi dengan jumlah subjek sebanyak 104 mahasiswa. Pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan Angket Intensitas Pemanfaatan Gadget yang berjumlah 50 butir. Penyusunan butir ini berdasarkan aspek intensitas pemanfaatan gawai. Nilai koefisien reliabilitas instrumen menggunakan pendekatan Alpha Chronbach dengan skor 0,954 dari 45 butir yang valid. Teknik analisis data menggunakan statistik deskriptif dengan kategorisasi sangat baik, baik, cukup, kurang, tidak baik.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa mahasiswa angkatan 2019 Program Studi Bimbingan dan Konseling Universitas Sanata Dharma memiliki tingkat intensitas pemanfaatan gawai sebagai berikut: (1) 10 (13,7%) memiliki tingkat pemanfaatan gawai pada kategori sangat baik, (2) 26 (35,6%) memiliki tingkat pemanfaatan gawai pada kategori baik, (3) 26 (35,6%) memiliki tingkat pemanfaatan gawai pada kategori cukup, (4) 11 (15,1%) memiliki tingkat pemanfaatan gawai pada kategori kurang dan 0 (0%) mahasiswa yang memiliki tingkat pemanfaatan gawai pada kategorisasi tidak baik. Hal ini menunjukkan bahwa sebagian besar mahasiswa angkatan 2019, Program Studi Bimbingan dan Konseling Universitas Sanata Dharma memiliki tingkat kemampuan yang baik dan cukup dalam menggunakan dan memanfaatkan gawainya sebagai sarana pembelajaran.

Kata kunci: Gawai, Belajar, Media Belajar, Mahasiswa.

ABSTRACT

INTENSITY LEVEL OF GADGET UTILIZATION TOWARD GUIDANCE AND COUNSELING DEPARTMENT 2019 STUDENTS OF SANATA DHARMA UNIVERSITY ON DEVELOPING LEARNING PROCESS

***Fransisca Arnilia
Sanata Dharma University
Yogyakarta
2021***

This study aims to describe the intensity level of gadget utilization towards Guidance and Counselling Department 2019 students of Sanata Dharma University on developing the learning process. This study uses Guidance and Counselling 2019 students of Sanata Dharma University as a subject study.

This study uses a quantitative descriptive research type with a survey as a data collection method. This study is population research and uses 104 students as a subject. Data collection in this study uses 50 items of the Intensity of Gadget Utilization Questionnaire. This study is based on gadget utilization intensity to compose the items. The instrument reliability coefficient in this study analysed using Alfa Cronbach approach with a result of 0,954 from 45 valid items. This study uses descriptive statistics as data analysis with very good, good, enough, lack, not good.

The result of this study shows that Guidance and Counselling 2019 Department of Sanata Dharma University have gadget utilization intensity level as follow: (1) 10 (13,7%) have a gadget utilization level in very good category, (2) 26 (35,6%) have a gadget utilization level in good category, (3) 26 (35,6%) have a gadget utilization level in enough category, (4) 11 (15,1%) have a gadget utilization level in lack category and 0 (0%) of the student have a gadget utilization level in not good category. This result shows that most of Guidance and Counselling 2019 Department of Sanata Dharma University have a good and enough ability to use and utilize their gadget as a learning medium.

Keyword: *Gadget, Learning, Learning Medium, College Students.*