

## ABSTRAK

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BUKU SAKU ANDROID  
PADA MATERI KLASIFIKASI MAKHLUK HIDUP  
KELAS VII SMP**

Retno Sandi Saputra

Universitas Sanata Dharma

2021

Hasil analisis kebutuhan pada 5 sekolah di DIY menunjukkan bahwa guru masih kesulitan dalam menyampaikan materi klasifikasi makhluk hidup. Hal ini dikarenakan materi tersebut memiliki cakupan luas, namun waktu yang disediakan terbatas dan media pembelajaran berupa *power point* yang didominasi teks dan dibantu buku paket kurang mendukung untuk menyampaikan materi tersebut. Hal tersebut mengakibatkan peserta didik kurang tertarik dan kesulitan dalam memahami materi. Oleh sebab itu diperlukannya sebuah inovasi pengembangan media pembelajaran yang memudahkan pelaksanaan pembelajaran jarak jauh dan menarik minat siswa sehingga memudahkan pemahaman materi. Tujuan penelitian ini untuk mengembangkan dan mengetahui kelayakan produk buku saku android yang pada materi klasifikasi makhluk hidup kelas VII SMP yang dibuat menggunakan *Android Studio*.

Penelitian ini menggunakan *Research and Development (R&D)*. *Research and Development* merupakan metode yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu dengan yang akan diujikan kualitas dan kelayakannya. Metode penelitian yang digunakan merujuk pada lima tahapan metode menurut Borg and Gall yaitu (1) potensi dan masalah, (2) pengumpulan data, (3) desain produk, (4) validasi produk dan (5) revisi produk.

Produk awal berbentuk *file apk* berukuran 316 MB yang terdiri atas menu petunjuk penggunaan, kompetensi, peta konsep, materi, latihan soal, daftar pustaka, informasi. Produk aplikasi dapat diinstal pada *smartphone OS* android minimal versi 6.0. Produk ini dinilai oleh 4 validator, yaitu ahli materi, ahli media dan 2 guru IPA kelas VII SMP di DIY dengan perolehan rata-rata skor validasi yaitu 3,63. Hasil skor ini masuk dalam kategori “sangat baik” dan layak untuk diujicobakan dengan perbaikan sesuai komentar dan saran validator.

**Kata Kunci :** R&D, Buku Saku Android, Materi Klasifikasi Makhluk Hidup

**ABSTRACT****DEVELOPMENT OF LEARNING MEDIA OF POCKET BOOK ANDROID ON MATERIAL THE CLASSIFICATION OF LIVING THINGS CLASS VII JUNIOR HIGH SCHOOL**

*Retno Sandi Saputra*

*Sanata Dharma University*

*2021*

*The results of the needs analysis at 5 schools in a DIY show that teachers still have difficulty in conveying the material classification of living things. This is because the material has a wide scope, but the time is limited and the learning media in the form of power point dominated the text and assisted the book package is less support to convey such material. This resulted in the students are less interested and the difficulty in understanding the material. Hence the need for an innovation development of learning media that facilitate the implementation of distance learning and interest of the students so as to facilitate understanding of the material. The purpose of this research is to develop and determine the feasibility of the product pocket book android on the material classification of living things grade VII junior high school created using Android Studio.*

*This research uses Research and Development (R&D). Research and Development is a method that is used to produce a specific product with which it will be tested the quality and feasibility. The research method used refers to the five stages of the method according to Borg and Gall (1) potential and problems, (2) data collection, (3) product design, (4) product validation and (5) revision of the product.*

*The initial product shaped fle apk size 316 MB which consists of the menu instructions for use, competence, concept maps, materials, exercises, bibliography, information. Product application can be installed on the smartphone OS android at least version 6.0. This product is rated by 4 validator, i.e., material experts, media experts and 2 Science teacher Nature of class VII junior high School in DIY with the acquisition of the average score of validation that is 3,63. The results of this score in the category of "very good" and deserves to be tested with the improvement according to your comments and suggestions validator.*

**Keywords :** *R&D, Pocket Books Android, Material Classification Of Living Things*