

ABSTRAK**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS
ANDROID MENGGUNAKAN *MICROSOFT POWERPOINT*
TERINTEGRASI *ISPRING SUITE* PADA MATERI SISTEM
KOORDINASI MANUSIA KELAS XI SMA**

Ignatia Anggun Dwi Oktaviani

171434019

Keterbatasan interaksi guru dan peserta didik akibat pandemi *covid-19*, membuat proses pembelajaran kurang maksimal. Materi yang dianggap sulit yaitu sistem koordinasi manusia karena memiliki cakupan materi yang banyak dan bersifat abstrak. Guru menyadari pentingnya penggunaan media dalam pembelajaran. Keterbatasan waktu dan pengetahuan teknologi membuat guru tidak dapat mengembangkan media pembelajaran menarik, sehingga peserta didik merasa bosan, kurang aktif dan tertarik dalam belajar. Solusi dari permasalahan tersebut adalah media pembelajaran interaktif berbasis android menggunakan *Microsoft Powerpoint* terintegrasi *Ispring Suite*. Sebagian besar guru memiliki *Microsoft Powerpoint*. Beberapa diantaranya juga memiliki *Ispring Suite*. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran interaktif berbasis android menggunakan *Microsoft Powerpoint* terintegrasi *Ispring Suite* pada materi sistem koordinasi manusia dan mengetahui kualitas dari produk tersebut.

Jenis penelitian yang digunakan *Research and Development* dengan model pengembangan Borg dan Gall yang dimodifikasi oleh Sugiyono. Dari sepuluh langkah penelitian, penelitian ini hanya dilakukan sampai lima tahapan meliputi 1) potensi dan masalah; 2) pengumpulan data; 3) desain produk; 4) validasi desain; dan 5) revisi desain. Teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu wawancara analisis kebutuhan dan kuesioner validasi produk. Teknik analisis data yang digunakan yaitu teknik analisis data kualitatif dan kuantitatif.

Hasil validasi menunjukkan bahwa media pembelajaran interaktif berbasis android dari aspek materi serta media memperoleh nilai rata-rata 3,73 dan termasuk dalam kategori sangat baik. Berdasarkan hasil validasi yang diperoleh dapat disimpulkan bahwa pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis android menggunakan *Microsoft Powerpoint* terintegrasi *ispring Suite* pada materi sistem koordinasi manusia kelas XI SMA layak diujicobakan kepada peserta didik dalam skala terbatas dengan revisi.

Kata Kunci : Media pembelajaran interaktif, android, *Microsoft Powerpoint* dan *Ispring Suite*, sistem koordinasi manusia.

ABSTRACT***DEVELOPMENT OF ANDROID-BASED INTERACTIVE LEARNING MEDIA USING MICROSOFT POWERPOINT INTEGRATED ISPRING SUITE ON HUMAN COORDINATION SYSTEM MATERIALS IN CLASS XI SENIOR HIGH SCHOOL***

Ignatia Anggun Dwi Oktaviani

171434019

The limited interaction between teachers and students due to the covid-19 pandemic has made the learning process less than optimal. The material that is considered difficult is the human coordination system because it has a lot of material covered and is abstract. Teachers realize the importance of used media in learning. Limited time and technological knowledge make teachers unable to develop interesting learning media so that students feel bored, less active, and interested in learning. The solution to this problem is an Android-based interactive learning media used Microsoft Powerpoint integrated with the Ispring Suite. Most teachers have Microsoft Powerpoint. Some of them also have the Ispring Suite. This study aims to develop android-based interactive learning media that used Microsoft Powerpoint integrated Ispring Suite on the human coordination system material and determine the quality of the product.

The type of research used by Research and Development with Borg and Gall development models modified by Sugiyono. From the ten steps of research, this research was only conducted up to five stages covering 1) potential and problems; 2) data collection; 3) product design; 4) design validation; and 5) design revisions. Data collection techniques were used needs analysis interviews and product validation questionnaires. Data analysis techniques were used qualitative and quantitative data analysis techniques.

Validation results showed that android-based interactive learning media from material aspects as well as media obtained an average score of 3.73 and fall into the category very well. Based on the validation results obtained, it could be concluded that the development of android-based interactive learning media using Microsoft Powerpoint integrated Ispring Suite on human coordination system materials class XI high school is worth testing to students on a limited scale with revisions.

Keywords : *Interactive learning media, android, Microsoft Powerpoint and Ispring Suite, human coordination systems.*