

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
BERBASIS KOMIK DIGITAL PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN
MAKANAN MANUSIA KELAS XI SMA**

Kadek Galuh Parwati 171434003

Universitas Sanata Dharma

2021

ABSTRAK

Komik digital merupakan salah satu media pembelajaran dalam bentuk cerita kartun yang disusun dalam bentuk web. Berdasarkan hasil wawancara dengan lima guru biologi kelas XI SMA di Yogyakarta, media komik digital dianggap berpeluang untuk memberikan solusi kepada guru dalam menyajikan materi yang abstrak dan dapat digunakan saat pembelajaran jarak jauh dan pembelajaran tatap muka. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui bagaimana pengembangan dan kelayakan media pembelajaran berbasis komik digital pada materi sistem pencernaan makanan manusia.

Penelitian ini menggunakan metode penelitian *Research and Development (R&D)* menurut Brog & Gall dalam sugiyono (2013), yang disederhanakan dan dibatasi menjadi lima tahapan meliputi : 1) analisis kebutuhan, 2) mengumpulkan informasi, 3) desain produk, 4) validasi dan 5) perbaikan produk. Metode ini digunakan untuk menghasilkan dan menguji kelayakan produk.

Pengembangan komik digital diawali dengan menyusun naskah dan membuat karakter komik dengan aplikasi *sketchbook*, kemudian dilanjutkan dengan pewarnaan menggunakan aplikasi *adobe photoshop cs*. Proses terakhir menyimpan komik dengan format PNG dan dimasukkan ke web yang sudah dibuat. Hasil penelitian yang diperoleh dari hasil validasi dari para validator mulai dari ahli media, ahli materi dan guru biologi kelas XI SMA menunjukkan produk komik digital yang dikembangkan layak digunakan dengan syarat revisi sesuai dengan saran yang diberikan dari validator. Skor yang diperoleh dari semua validator menunjukkan nilai rata-rata 2,93 dan termasuk dalam kategori “Baik”.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Sistem Pencernaan Makanan Manusia, Komik Digital.

DEVELOPMENT OF DIGITAL COMIC TO TEACH HUMAN FOOD DIGESTIVE SYSTEM MATERIAL FOR 11TH GRADE STUDENTS

Kadek Galuh Parwati 171434003

Sanata Dharma University

2021

ABSTRACT

Digital comics are one of the learning media as a story depicting cartoons arranged and organized on the web. Based on an interview with five eleventh grade biology teachers at Yogyakarta, digital comics media provides a solution for teachers to present abstract materials that can be used during long distance and face to face study. The purpose of this study is to know the development and feasibility of the digital comic media on the materials of the human food system.

The study uses Research and Development (R&D) methods according to Brog & Gall in Sugiyono (2013), simplified and restricted to five stages include : 1) need analysis, 2) gathering information, 3) product design, 4) validation, and 5) product improvements.

Digital comic development began with script comic drafting and comic-character with a sketchbook application and then with adobe photoshop application. The final process of storing comic with PNG format and putting them on the web already created. Research obtained from media expert, materials experts, and high school biology teacher class XI showing a digital comic product developed worthy of being used on the terms of revision as suggested by validator. Scores obtained from all the validator showed an average score of 2,93 and fall in the "good" category.

Keyword : Learning Media, Human Food Digestive System, Digital Comics.