

ABSTRAK**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KOMIK DIGITAL PADA MATERI
SISTEM EKSRESI MANUSIA KELAS VIII SMP**

Penggunaan media dalam kegiatan pembelajaran dapat mempengaruhi minat dan belajar siswa. Melalui media pembelajaran, penyampaian materi menjadi lebih menarik dan mudah dipahami oleh siswa. Data hasil survei empat sekolah di Yogyakarta, masih kurangnya inovasi dalam media pembelajaran berbasis digital. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui jenis media pembelajaran apa saja yang sudah digunakan guru IPA dan mengetahui kelayakan dari media komik digital pada materi sistem ekskresi kelas VIII.

Penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan (R&D). Langkah-langkah dalam penelitian dan pengembangan ini adalah (1) pengumpulan informasi, (2) perencanaan, (3) Pengembangan produk awal, (4) validasi produk dan (5) revisi produk. Produk yang dikembangkan dalam penelitian ini divalidasi oleh empat validator yang terdiri dari dosen ahli media, dosen ahli materi dan dua guru IPA SMP kelas VIII.

Hasil penelitian yang diperoleh dari validasi ahli media, ahli materi, dan guru IPA SMP kelas VIII menunjukkan nilai rata-rata 3,8 termasuk dalam kategori “Baik”. Perolehan data hasil validasi dari keempat validator bahwa komik berbasis digital memiliki kualitas dan kelayakan untuk diujicoba secara terbatas sebagai media pembelajaran pada materi sistem ekskresi manusia kelas VIII SMP.

Kata Kunci : *Media Pembelajaran, Sistem Ekskresi Manusia, Komik Digital*

ABSTRAK***THE DEVELOPMENT OF DIGITAL COMIC LEARNING MEDIA******IN JUNIOR HIGH SCHOOL VIII HUMAN EXCRETION SYSTEM MATERIALS***

Fabiola Sebastiani

161434043

The use of media in learning activities can affect students' interest and learning. Through learning media, the delivery of material becomes more interesting and easily understood by students. Data from a survey of four schools in Yogyakarta, there is still a lack of innovation in digital-based learning media. The purpose of this study was to find out what types of learning media have been used by science teachers and to find out the feasibility of digital comic media on the material of the VIII class excretion system.

This research uses research and development (R&D) methods. The steps in this research and development are (1) information gathering, (2) planning, (3) initial product development, (4) product validation and (5) product revision. The product developed in this study was validated by four validators consisting of a media expert lecturer, a material expert lecturer and two science teachers at SMP class VIII.

The research results obtained from the validation of media experts, material experts, and science teachers of SMP class VIII showed an average score of 3.8 included in the "Good" category. The data obtained from the validation results from the four validators showed that digital-based comics had the quality and feasibility to be tested on a limited basis as a learning medium for the human excretion system material for class VIII SMP.

Keywords: Learning Media, Human Excretion System, Digital Comic.