

ABSTRAK**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *STAMP GAME* BERBASIS MONTESSORI PADA MATERI OPERASI HITUNG PENJUMLAHAN DAN PENGURANGAN BILANGAN CACAH DAN BILANGAN BULAT UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR**

Maria Magdalena Mega Sukma Christyningtyas
Universitas Sanata Dharma
2021

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh hasil analisis kebutuhan yang menunjukkan bahwa siswa membutuhkan media pembelajaran pada mata pelajaran matematika khususnya materi penjumlahan dan pengurangan bilangan cacah dan bilangan bulat. Penelitian ini bertujuan untuk (1) mendeskripsikan prosedur pengembangan media pembelajaran *Stamp Game* berbasis Montessori pada materi operasi hitung penjumlahan dan pengurangan bilangan cacah dan bilangan bulat untuk siswa sekolah dasar, dan (2) mengetahui kualitas media pembelajaran *Stamp Game* berbasis Montessori pada materi operasi hitung penjumlahan dan pengurangan bilangan cacah dan bilangan bulat untuk siswa sekolah dasar. Penelitian ini termasuk jenis penelitian dan pengembangan (R&D). Penelitian ini mengembangkan media pembelajaran *Stamp Game* yang dilengkapi dengan buku panduan cara penggunaan media.

Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa (1) prosedur penelitian dan pengembangan media pembelajaran *Stamp Game* menggunakan langkah-langkah penelitian menurut model ADDIE, yaitu *Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluate*. (2) kualitas media pembelajaran *Stamp Game* memiliki karakteristik Montessori antara lain: menarik, bergradasi, *auto-correction*, *auto-education*, dan kontekstual. Hasil validasi yang dilakukan oleh tiga validator menunjukkan rerata penilaian produk media dengan skor 3,5 dari skala 4,0 dengan kriteria “sangat baik” dan untuk buku panduan cara penggunaan media menunjukkan rerata skor 3,5 dari skala 4,0 dengan kriteria “sangat baik”. Uji coba terbatas menunjukkan hasil peningkatan sebesar 68% pada materi penjumlahan dan pengurangan bilangan cacah dan 83% pada materi penjumlahan dan pengurangan bilangan bulat. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran *Stamp Game* memiliki kualitas sangat baik.

Kata kunci: Penelitian dan pengembangan, media pembelajaran, *Stamp Game*, Montessori, penjumlahan dan pengurangan, bilangan cacah, dan bilangan bulat.

ABSTRACT**DEVELOPMENT OF STAMP GAME LEARNING MEDIA BASED ON MONTESSORI OF COUNTING ADDITIONS AND SUBTRACTIONS WHOLE NUMBER AND INTEGERS FOR ELEMENTARY SCHOOL STUDENTS**

*Maria Magdalena Mega Sukma Christyningtyas
Univeritas Sanata Dharma
2021*

The background of this research is based on results of need analysis that suggests students need learning media at math subjects for particular matter additions and subtractions whole number and integers. This research aimed to (1) describe the procedure of developing the Stamp Game learning media based on Montessori particularly on additions and subtractions whole numbers and integers for elementary school students, and (2) determine the quality of Stamp Game learning media based on Montessori particularly on additions and subtractions whole numbers and integers for elementary school students. This research was a research and development (R&D). This research developed the Stamp Game learning media which is equipped with a textbook on how to use the media.

The results of this study show that (1) the procedure research and development of the Stamp Game learning using steps research by ADDIE model, namely analyze, design, development, implementation, evaluate. (2) the quality of Stamp Game learning media has characteristics according to Montessori which are: attractive, graded, auto-correction, auto-education, and contextual. Validation results performed by three validators shows the average score of media products is 3,6 from 4,0 with the "very good" criteria for a textbook on how to use the media, shows an average score of 3,5 from the 4,0 with the "very good" criteria. Limited trials showed results with an increase of 68% particularly on additions and subtractions whole numbers and 83%, particularly on addition and subtractions integers. Thus it can be concluded that the Stamp Game learning media has very good quality.

Keywords: *research and development, learning media, Stamp Game, Montessori, additions and subtractions, whole numbers, and integers.*