

ABSTRAK**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *LECTORA INSPIRE* MATERI BAHASA INDONESIA TEMA 6 SUBTEMA 1 KELAS III SD**

Bernadus Ardi Prasetya
Universitas Sanata Dharma
2021

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan pembelajaran berbasis *Lectora Inspire* dan mendeskripsikan kualitas pengembangan. Hasil akhir dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan produk berupa media pembelajaran berbasis *Lectora Inspire* materi Bahasa Indonesia tema 6 subtema 1 kelas III sekolah dasar.

Penelitian ini menggunakan metode penelitian pengembangan (R&D). Jenis penelitian ini menggunakan model pengembangan ADDIE yang menghasilkan produk berupa media *Lectora Inspire* melalui lima tahapan yaitu: (1) Analisis (*Analyze*), (2) Desain (*Design*), (3) Pengembangan (*Development*), (4) Implementasi (*Implementation*), (5) Evaluasi (*Evaluation*). Validasi dilakukan oleh ahli materi, ahli media, guru kelas dan siswa. Validasi oleh siswa dilakukan uji coba sebanyak 6 siswa. Data yang dikumpulkan berupa hasil penilaian mengenai kualitas produk serta saran untuk merevisi produk.

Hasil kelayakan kualitas media ditunjukkan dari hasil penilaian produk menggunakan skala lima oleh ahli media, ahli materi dan guru kelas III sekolah dasar. Kualitas media berdasarkan hasil dari ahli media (dosen) dan guru menghasilkan rerata skor 4,13 dengan kategori “baik”. Hasil kualitas materi berdasarkan hasil dari ahli materi (dosen) dan guru menghasilkan rerata skor 4,16 dengan kategori “baik”. Dari hasil uji coba terbatas kepada siswa diperoleh rerata skor 4,26 dengan kategori “sangat baik”. Dengan demikian produk media pembelajaran berbasis *Lectora Inspire* materi Bahasa Indonesia tema 6 subtema 1 kelas III SD yang dibuat oleh peneliti layak digunakan dalam proses pembelajaran.

Kata Kunci: *Lectora Inspire*, media pembelajaran, materi Bahasa Indonesia

ABSTRACT**DEVELOPING LECTORA INSPIRE BASED LEARNING MEDIA OF
INDONESIAN LANGUAGE MATERIALS THEME 6 SUB-THEME 1
GRADE III ELEMENTARY SCHOOL**

Bernadus Ardi Prasetya
Sanata Dharma University
2021

This research aims to develop Lectora Inspire-based learning and describe the quality of development. The final result of this research is to produce a product of Lectora Inspire-based Indonesian language learning media theme 6 sub-theme 1 grade III elementary school.

This research uses development research method (R&D). This type of research uses ADDIE development model that produces product of Lectora Inspire media through five stages: (1) Analysis, (2) Design, (3) Development, (4) Implementation, (5) Evaluation. Validation is done by material expert, media expert, classroom teacher and students. Validation by students is conducted by testing 6 students. The data collected is the result of product quality assessment as well as suggestions for revising the product.

The feasibility of media quality results are shown from the product assessment results using a scale of five by media expert, material expert and grade III elementary school teacher. The mean score of media quality obtained from the expert and teacher is 4.13 with "good" category and material quality average is 4.16 with "good" category. Meanwhile, the limited testing to students obtained an average score of 4.26 which is categorized as "excellent". Therefore, the product of Lectora Inspire-based Indonesian language learning media theme 6 sub-theme 1 grade III elementary school made by researchers is feasible to be used in the learning process.

Keywords: *Lectora Inspire, learning media, Indonesian language materials*