

**ABSTRAK****PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN *ARTICULATE STORYLINE* PADA MATERI METABOLISME KELAS XII SMA**

Megananda Fajar Annisa

NIM : 171434040

Adanya pandemi Covid-19 ini membuat seluruh kegiatan pembelajaran dilakukan secara jarak jauh. Mengajar secara daring menjadi tantangan bagi guru dalam menyampaikan materi pembelajaran kepada siswa. Hasil wawancara oleh 5 guru biologi SMA terdapat kendala dalam menyampaikan materi yang bersifat kompleks salah satunya materi metabolisme. Berdasarkan hasil analisis kebutuhan menunjukkan adanya kebutuhan media pembelajaran yang dapat menunjang kegiatan pembelajaran jarak jauh. Salah satu media pembelajaran yang dapat mengatasi kendala dalam penyampaian materi metabolisme adalah media pembelajaran interaktif yang dikemas dalam sistem Android. Penelitian ini dilakukan untuk mengetahui desain, kelayakan produk media pembelajaran interaktif berbasis android sebagai media pembelajaran materi metabolisme.

Jenis penelitian ini adalah *Research and Development (R&D)*. Langkah pengembangan media pembelajaran interaktif ini meliputi 5 tahap, yaitu potensi dan masalah, pengumpulan data, desain produk, validasi desain, dan revisi desain. Produk yang dihasilkan berupa media pembelajaran interaktif berbasis android yang divalidasi oleh ahli media, ahli materi, dan dua guru mata pelajaran biologi SMA.

Hasil penelitian menunjukkan, bentuk akhir media pembelajaran berupa aplikasi Android dengan jenis file yakni apk (*Application Package file*) dan berkapasitas 42 MB. Desain media pembelajaran interaktif memiliki 6 komponen yakni : 1) Petunjuk penggunaan media, 2) kompetensi inti dan kompetensi dasar, 3) peta konsep, 4) materi, 5) evaluasi, dan 6) profil pengembang media. Produk yang dikembangkan mendapatkan perolehan skor rata-rata dari ahli media, ahli materi, 2 guru sebesar 3,77 dengan kriteria “Sangat Baik”. Media pembelajaran interaktif berbasis android dinyatakan layak untuk diujicobakan.

**Kata kunci** : *Research and Development*, media pembelajaran interaktif, Android, *Articulate Storyline*, metabolisme.

**ABSTRACT*****THE DEVELOPMENT OF ANDROID-BASED INTERACTIVE LEARNING MEDIA USING ARTICULATE STORYLINE ON METABOLISM MATERIAL FOR GRADE XII SENIOR HIGH SCHOOL***

*Megananda Fajar Annisa*

*171434040*

*The existence of the COVID-19 pandemic makes the entire implementation of learning activities conducted in distance. Teaching online is a challenge for teachers in conveying learning subject matter to students. The interview results by five senior high school biology teachers had obstacle or difficulty in conveyed complex subject matter, one of which was metabolism. Therefore based on the results of needs analysis show the need for learning media that can support distance learning activities. One of the learning media that can overcome obstacles in the convey of metabolism subject matter is an interactive learning media packaged Android system. The research was conducted to determine the feasibility development of the android-based interactive learning media product as a metabolism learning media.*

*The type of research was Research and Development (R&D). The development of interactive learning media has five stages, namely potential and problems, data collection, product design, design validation, and design revision. The resulted product was android-based interactive learning media validated by media experts, material experts, dan two senior high school biology teachers.*

*The results showed, the final interactive learning media was Android application with apk (Application Package file) file type and capacity has 42MB. The interactive learning media design has six components: 1) instructions for use of media, 2) core and basic competencies, 3) map, 4) material, 5) evaluation, and 6) media developer profile. The product developed get a average score from a media expert, a material, two teacher is 3,77 with "Excellent" criteria. Android-based interactive learning media declared eligible for tested.*

***Kata kunci*** : *Research and Development, interactive learning media, Android, Articulate Storyline, metabolism.*