

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *BLOG*
DALAM BENTUK AUDIO VISUAL MATERI FUNGI
UNTUK PESERTA DIDIK KELAS X SMA**

Albertus Tedy Ardianto
Universitas Sanata Dharma
2021

ABSTRAK

Media pembelajaran merupakan alat yang digunakan untuk mempermudah siswa menerima materi dalam kegiatan pembelajaran. Penggunaan media pembelajaran yang tepat dapat mengoptimalkan kegiatan pembelajaran dan ketercapaian kompetensi belajar. Berdasarkan hasil wawancara dengan beberapa Guru Biologi di Yogyakarta menunjukkan bahwa penggunaan media pembelajaran sangat berpengaruh terhadap antusias peserta didik dalam kegiatan pembelajaran. Para guru tersebut juga menyampaikan bahwa materi Fungi memiliki tingkat kesulitan “sedang hingga sulit”. Oleh karena itu, diperlukan pengembangan media pembelajaran yang menarik dan mudah dipahami oleh peserta didik. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengembangan dan kelayakan media pembelajaran berbasis *blog* dalam bentuk audiovisual materi Fungi untuk peserta didik kelas X SMA.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Research and Development* yang dikembangkan oleh Sugiono. Lima langkah metode yang dikembangkan tersebut meliputi 1) Potensi dan Masalah, 2) Pengumpulan Data, 3) Desain Produk *Video*, 4) Validasi Desain, dan 5) Revisi Desain. Proses pengumpulan data dilakukan melalui teknik wawancara kepada Guru Biologi kelas X dan kuesioner validasi produk oleh ahli materi dan ahli media.

Produk akhir dari penelitian ini berupa media pembelajaran berbentuk *video blog* yang terintegrasi dalam situs *blog* serta dilengkapi dengan LKPD. Hasil penilaian dari keempat validator diperoleh nilai rata-rata 3,6 dengan kriteria kelayakan media pembelajaran “Sangat Baik”. Berdasarkan hasil validasi tersebut, maka media pembelajaran berbasis *blog* dalam bentuk audio visual materi Fungi untuk peserta didik kelas X SMA layak digunakan untuk uji coba terbatas.

Kata Kunci : *Research and Development* , media pembelajaran, *video blog*, audio visual, fungi

**DEVELOPMENT OF BLOG-BASED LEARNING MEDIA IN THE FORM
OF AUDIOVISUAL FOR FUNGI MATERIAL FOR CLASS X SENIOR HIGH
SCHOOL STUDENTS**

ABSTRACT

Learning media is a tool used to make it easier for students to receive material in learning activities. The use of appropriate learning media can optimize learning activities and the achievement of learning competencies. Based on the results of interviews with several Biology teachers in Yogyakarta, it shows that the use of learning media greatly influences the enthusiasm of students in learning activities. The teachers also said that the Fungi material had a "medium to difficult" level of difficulty. Therefore, it is necessary to develop learning media that are interesting and easily understood by students. This study aims to determine the development and feasibility of blog-based learning media in the form of audiovisual for Fungi material for class X Senior High School students.

The method used in this study was Research and Development (R&D) developed by Sugiono. The five-step method including 1) Potential and Problems, 2) Data Collection, 3) Video Product Design, 4) Design Validation, and 5) Design Revision. The data collection process was done through interview to the class X Biology teachers and product was validated by questionnaires verified by material experts and media experts.

The final product of this research is a learning media in the form of a video blog which is integrated in the blog site and is equipped with students performance sheets. The results of the assessment of the four validators obtained an average value of 3.6 with the eligibility criteria of learning media "Very Good". Based on the results of the validation, the blog-based learning media in the form of audiovisual Fungi material for class X high school students is appropriate for a limited trial.

Keywords : *Research and Development , learning media, video blog, audiovisual, Fungi*

