

**PENGEMBANGAN BUKU PEDOMAN PERMAINAN
TRADISIONAL UNTUK MENUMBUHKAN KARAKTER
KEADILAN ANAK USIA 6-8 TAHUN**

ARTIKEL

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar



Oleh:
Joshephin Epsilon Yustisia

NIM: 181134020

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN ILMU PENDIDIKAN
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS SANATA DHARMA
YOGYAKARTA
2022**

**PENGEMBANGAN BUKU PEDOMAN PERMAINAN TRADISIONAL UNTUK
MENUMBUHKAN KARAKTER KEADILAN ANAK USIA 6-8 TAHUN**

Joshephin Epsilon Yustisia

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Sanata Dharma

Jalan Affandi (Gejayan) Mrican, Tromol Pos 29 Yogyakarta 55002

Email: joshephinepsilon@gmail.com

ABSTRAK

Target riset ini yaitu pemberian buku pedoman permainan tradisional yang diciptakan guna menanamkan karakter keadilan usia anak 6-8 tahun. Model (*R & D*) tipe ADDIE ialah metode penelitian yang digunakan. Tujuh guru diperlukan demi analisis kebutuhan, sepuluh penilai produk guna evaluasi buku pedoman, serta enam anak diperlukan demi pengujian terbatas. Hasil kajian memperlihatkan 1) Sintaks-sintaks ADDIE berperan sebagai acuan untuk desain buku pedoman permainan tradisional; 2) Taraf buku pedoman memperlihatkan hasil 3,95 (skala 1-4) yang menerangkan bahwa produk sangat baik dan tidak membutuhkan perbaikan; serta 3) Pemanfaatan buku pedoman berdampak guna menanamkan karakter keadilan. Pengujian signifikansi menyatakan $t(5) = 9,010$; $p < 0,05$. Tingkat dampak produk dinyatakan berefek besar yaitu $r = 0,97$ atau sepadan dengan 94,20%. Dengan demikian, pemanfaatan buku pedoman permainan tradisional menerangkan 94,20% perubahan varian dalam karakter keadilan anak. Pengujian keefektifan dinyatakan “Tinggi” atau sebesar 76,03%.

THE DEVELOPMENT OF A TRADITIONAL GAME MANUAL FOR GROWING THE CHARACTER OF JUSTICE IN CHILDREN 6-8 YEARS OLD

Joshephin Epsilon Yustisia

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Sanata Dharma

Jalan Affandi (Gejayan) Mrican, Tromol Pos 29 Yogyakarta 55002

Email: joshephinepsilon@gmail.com

ABSTRACT

The target of this research was to provide a traditional game manual to instill the character of justice for children aged 6-8 years. The ADDIE type (R & D) model is the research method used. Seven teachers are required for needs analysis, ten product assessors for the evaluation for manual evaluation, and six children are required for limited testing. The result of the study showed 1) ADDIE syntax acts as a reference for the design of traditional game manual; 2) The level of the manual shows a result of 3,95 (scale 1-4) which explains that the product is very good and no need for improvement; and 3) The application of the manual effected on children's justice character. The significance test stated $t(5) = 9,010$; $p < 0,05$. The impact rate of the product is stated to have a large effect or $r = 0,97$ (equivalent to 94,20%) of variance changes in justice charactes. The effectiveness test was declared "High" or equivalent to 76,03%.

Keywords: *traditional game, tolerance character, manual*