

ABSTRAK

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEB
MENGUNAKAN *GOOGLE SITES* TEMA 3 SUBTEMA 1 MATERI
SISTEM PENCERNAAN HEWAN UNTUK MENINGKATKAN
MOTIVASI DAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK KELAS V SD**

Emilia Ety Raharjo

Universitas Sanata Dharma 2022

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis *web* menggunakan *google sites* tema 3 subtema 1 materi sistem pencernaan hewan untuk meningkatkan motivasi dan hasil belajar peserta didik kelas V SD; dan mengetahui kualitas media pembelajaran berbasis *web* menggunakan *google sites* tema 3 subtema 1 materi sistem pencernaan hewan untuk meningkatkan motivasi dan hasil belajar peserta didik kelas V SD.

Penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan (R&D). Subjek dalam penelitian ini adalah peserta didik kelas V SD Negeri 1 Karangnongko. Objek penelitian ini adalah media pembelajaran berbasis *web* menggunakan *google sites* tema 3 subtema 1 materi sistem pencernaan hewan. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan metode wawancara dan kuesioner. Teknik analisis data dalam penelitian ini menggunakan data kualitatif dan data kuantitatif.

Hasil penelitian ini adalah (1) Media pembelajaran berbasis *web* menggunakan *google sites* tema 3 subtema 1 materi sistem pencernaan hewan untuk meningkatkan motivasi dan hasil belajar peserta didik kelas V dikembangkan menggunakan model ADDIE, yaitu *Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*. (2) Kualitas produk ahli media sebesar 3,96 dan ahli materi sebesar 4,0, sehingga keduanya masuk ke dalam kategori "Sangat baik". (3) Media pembelajaran berbasis *web* menggunakan *google sites* yang dikembangkan dapat meningkatkan motivasi dan hasil belajar peserta didik. Ada peningkatan motivasi belajar peserta didik sebesar 66,47% dan peningkatan hasil belajar peserta didik sebesar 71,85%. Hal ini juga semakin diperkuat dengan hasil uji signifikansi hasil belajar dengan *paired sample t-test* menunjukkan nilai Sig. (2-tailed) adalah $0,000 < 0,05$, yang artinya berpengaruh terhadap hasil belajar.

Kata kunci: Media Pembelajaran, Berbasis Web, Google Sites, Motivasi Belajar, Hasil Belajar

ABSTRACT

**THE DEVELOPMENT OF WEB-BASED LEARNING MEDIA
USING GOOGLE SITES IN ANIMAL DIGESTIVE SYSTEM MATERIALS THEME 3
SUB-THEME 1 TO INCREASE MOTIVATION AND LEARNING OUTCOMES
FOR FIFTH GRADE OF ELEMENTARY SCHOOL STUDENTS**

Emilia Ety Raharjo

Sanata Dharma University

2022

This study aims to develop web-based learning media using google sites in theme 3 sub-theme 1 materials on the animal digestive system to increase motivation and learning outcomes for fifth grade elementary school students; and find out the quality of web-based learning media using google sites for animal digestive system materials to increase motivation and learning outcomes for fifth grade elementary school students.

This research is research and development (R&D). The subjects of this research were fifth grade of State Elementary School 1 of Karangnongko. The object of this research is a web-based learning media using google sites theme 3 sub-theme 1 material on the animal digestive system. Data collection techniques in this research used interviews and questionnaires. The data analysis technique in this research used qualitative and quantitative data.

The results of this study are (1) Web-based learning media using google sites in animal digestive system materials theme 3 sub-theme 1 to increase motivation and learning outcomes for fifth grade students was developed using the model ADDIE, namely Analyze, Design, Development, Implementation, and Evaluation. (2) product quality according to media experts is 3.96 and material experts is 4.0, so that both include to the "Very good" category. (3) Web-based learning media using google sites which is developed can increase students' motivation and learning outcomes. There is an increase in learning motivation are 66.47% and an increase in student learning outcomes are 71.85%. The results of the significance test of learning outcomes with the paired sample t-test showing the value of Sig. (2-tailed) is $0.000 < 0.05$, which means it has an effect on learning outcomes.

Keywords: *web-based, learning media, google sites, learning motivation, learning outcomes*