

ABSTRAK

PENGEMBANGAN APLIKASI LATIHAN SOAL MANDIRI BERBASIS ANDROID PADA MATERI HEREDITAS UNTUK SISWA KELAS XII

Y. Asep Wahyu Saputra
181434033

Pendidikan di Indonesia tidak hanya terpaku pada pendidikan formal saja, melainkan juga terdapat pendidikan informal yang dapat ditempuh oleh peserta didik. Pendidikan informal diharapkan mampu membentuk pribadi peserta didik yang mandiri. Peserta didik memiliki kebebasan untuk menentukan waktu untuk belajar dan tujuan yang akan dicapai dalam pembelajaran. Hambatan yang dirasakan oleh peserta didik saat belajar secara mandiri adalah kurangnya motivasi untuk belajar dan susahny materi yang akan dipelajari. Selain itu, media belajar juga menjadi salah satu faktor penting untuk menunjang peserta didik dalam belajar. Salah satu materi yang membutuhkan adanya media belajar adalah materi hereditas pada kelas XII. Oleh karena itu, tujuan dari penelitian ini yaitu untuk mengembangkan aplikasi latihan soal berbasis *android* pada materi hereditas untuk siswa kelas XII dan mengetahui kelayakan produk menurut validator.

Penelitian ini merupakan jenis penelitian *research and development* yang mengadaptasi model penelitian Sugiyono sampai tahap kelima. Tahap tersebut terdiri dari tahap studi pendahuluan, perencanaan, desain produk, validasi produk, dan revisi produk. Teknis analisis data yang digunakan adalah analisis deskriptif kualitatif dan kuantitatif dengan melihat dan memaparkan hasil penelitian dan menyimpulkan data yang didapatkan. Hasil yang didapatkan pada penelitian ini adalah sebuah aplikasi latihan soal berbasis *android* pada materi hereditas. Berdasarkan hasil validasi oleh validator, aplikasi latihan soal berbasis *android* pada penelitian ini termasuk ke dalam kriteria sangat layak dan siap diujicobakan sesuai saran karena total skor validasi dari seluruh validator mencapai skor 86%.

Kata Kunci : Aplikasi *Android*, Latihan Soal Mandiri, Hereditas

ABSTRACT

***DEVELOPMENT OF ANDROID-BASED SELF-PRACTICE QUESTIONS
APPLICATION ON HEREDITY MATERIALS FOR CLASS XII STUDENTS***

Y. Asep Wahyu Saputra
181434033

Education in Indonesia is focused not only on formal education but also on informal education that students can be. Informal education is expected to be able to form independent learners. Learners have the freedom to determine the time for learning and the goals to be achieved in learning. Students' obstacles when studying by themselves are the lack of motivation to learn and the difficulty of studying the material. In addition, learning media is also one of the essential factors to support students in learning. One material that requires learning media is heredity material in class XII. Therefore, this study aims to develop a mobile learning application for android-based practice questions on heredity material for class XII students and determine the feasibility of the product according to the validator.

This research is a type of research and development research that adapts the research model of Sugiyono to the fifth stage. This stage consists of preliminary study, planning, product design, product validation, and product revision. The technical analysis of the data used is a descriptive qualitative and quantitative analysis by looking at and explaining the research results and concluding the data obtained. The results obtained in this study are mobile learning application practice questions based on Android on heredity material that falls into the very feasible criteria and are ready to be tested according to suggestions because the total validation score of all validators reaches a score of 86%.

Keywords: Applications Android, self-practice questions, Heredity