

## ABSTRACT

Weka Prabowo, Wastu Nimpuna. (2022). **Family as the Motivation to Change Life Seen in The Character of John Marston in Rockstar's *Red Dead Redemption II***. Yogyakarta: Department of English Letters, Faculty of Letters, Universitas Sanata Dharma.

*Red Dead Redemption II* is a wild west-themed video game as the object of the study. *Red Dead Redemption II* is developed by Rockstar Games. The focus of this thesis is a man named John Marston, an outlaw who is a part of the Van der Linde gang who was taken under Arthur Morgan's wings which is the game's protagonist.

There are three objectives of this study. The first objective is to show, display, and provide explanations about the life of John Marston during his time as an outlaw in the Van der Linde gang. Later, it serves as a background to understand what kind of person John Marston is in his life, such as; how he treats and behaves toward other people, how he handles different events, what is his motivation in his life, and many more. The second objective of this study is to find what is the catalyst for John Marston that makes him abandon his outlaw life. To find what motivates him to live his life as an honest man. Later it serves as a foundation to analyze a person's psyche and the power of psyche needs. The third and final objective of this study is to analyze the power and influence of a psyche's needs on someone, whether the outcome is good or bad.

In conducting research for this study, the author picked the library research method as the method the study for the reason that the data could be gathered and then analyzed in a room. Also, there are no data that could be gathered in the field. The data was taken from the stories and the gameplay of *Red Dead Redemption II*, which was later supported by the data taken from the relevant applied theories. The secondary data for this study is taken from the internet, such as; YouTube videos and other sources from the internet, such as the official website, community wiki, articles, and promotional pieces of *Red Dead Redemption II*

John Marston committed multiple crimes for the Dutch van der Linde gang as he sees the gang as his source of physiological needs, safety needs, belongingness and love needs fulfilment. John does not treat his family well as he does not see his family as unable to fulfil the previously mentioned needs. However, as the story progress, John is portrayed to have progressed to be a good man. When he leaves the gang behind, he relentlessly tries to be a better person as he tries to prove to his wife that he is a changed man; John relentlessly tries to be a better person as he sees his family as the primary sources of his physiological needs, safety needs, belongingness and love needs fulfillment. Based on the analysis and conclusion, it can be said that someone is able to change almost entirely if they have a psyche that needs to be fulfilled along with the motivation to fulfil it.

**Keywords:** *Psyche Needs, Physiological, Safety, Belongingness and Love, Life*

## ABSTRAK

Weka Prabowo, Wastu Nimpuna. (2022). **Family as the Motivation to Change Life Seen in The Character of John Marston in Rockstar's Red Dead Redemption II**. Yogyakarta: Department of English Letters, Faculty of Letters, Universitas Sanata Dharma.

*Red Dead Redemption II* adalah video game bertema wild west yang akan dijadikan objek dari studi ini. *Red Dead Redemption II* dikembangkan dan diterbitkan oleh Rockstar Games. Fokus dari skripsi ini adalah John Marston seorang anggota geng dari Van der Linde gang yang menjadi bawahan dari protagonis Arthur Morgan.

Terdapat tiga tujuan dari study ini. Tujuan pertama adalah untuk menunjukkan dan memberikan penjelasan mengenai kehidupan John Marston ketika dia hupd menjadi bagian dari Van der Linde gang. Nantinya dijadikan latar belakang untuk memahami bagaimana karakter John Marston ketika dia berinteraksi dengan orang lain, menghadapi situasi yang berbeda, motivasi hidupnya, dan lain-lain. Tujuan kedua adalah menemukan penyebab John Marston meninggalkan kehidupannya sebagai anggota geng untuk menemukan apa yang memotivasi dia untuk menjadi lebih baik dan untuk dasar untuk menganalisa kekuatan dari psyche needs. Tujuan ketiga dan terakhir adalah untuk menganalisa bagaimana pysche needs dapat mempengaruhi seseorang baik itu menjadi lebih baik atau buruk.

Dalam melaksanakan riset studi ini, penulis akan menggunakan pendekatan kepustakaan karena data yang diperlukan dapat dikumpulkan dan dianalisa dalam ruangan serta tidak ada data yang dapat dikumpulkan dari lapangan. Data akan diambil dari cerita dan gameplay *Red Dead Redemption II* yang nantinya akan didukung oleh data dari teori yang dipakai. Untuk sumber kedua data akan diambil dari internet seperti YouTube dan sumber lain dari internet seperti website resmi, community wiki, artikel, promosi *Red Dead Redemption II*.

John Marston melakukan banyak tindakan kriminal untuk geng Dutch van der Linde karena dia menganggap bahwa geng itu adalah sumber pemenuhan kebutuhan fisiologis, keamanan, bagian dan kasih sayangnya dan dia tidak memperlakukan keluarganya dengan baik karena dia menganggap bahwa keluarganya tidak dapat memenuhi kebutuhan tersebut. Namun berjalannya cerita John ditampilkan bahwa dia berproses menjadi seseorang yang lebih baik. Ketika dia meninggalkan gengnya dia berusaha tanpa lelah untuk menjadi orang yang lebih baik larema dia menganggap bahwa keluarganya adalah sumber dari pemenuhan kebutuhan sebelumnya. Berdasarkan analisis yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa seseorang dapat berubah hampir sepenuhnya ketika mereka memiliki kebutuhan psikis yang harus dipenuhi dan motivasi untuk memenuhinya.

**Keywords:** *Psyche Needs, Physiological, Safety, Belongingness and Love, Life*