

**ABSTRAK**

**PENGGUNAAN MEDIA ANIMASI DALAM MENINGKATKAN MOTIVASI DAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS XI SMA NEGERI 1 KASIHAN BANTUL PADA MATERI SISTEM SARAF PADA MANUSIA**

**Fransiskus Tuli Repi  
Pendidikan Biologi  
Universitas Sanata Dharma**

Motivasi dan hasil belajar siswa SMA kelas XI SMA Negeri 1 Kasihan Bantul pada materi sistem saraf pada manusia rendah. Penelitian tindakan kelas ini bertujuan untuk meningkatkan motivasi dan hasil belajar siswa kelas XI MIA 6 SMA Negeri 1 Kasihan Bantul pada materi Sistem Saraf pada manusia.

Penelitian ini terdiri dari 2 siklus yang masing-masing siklus terdiri dari 2 pertemuan. Masing-masing siklus dikelola melalui tahapan-tahapan perencanaan, pelaksanaan tindakan, obsevasi atau pengamatan, evaluasi dan refleksi. Penelitian dilaksanakan pada tanggal 8 April 2015 sampai 22 April 2015. Subyek penelitian adalah siswa kelas XI MIA 6 SMA Negeri 1 Kasihan Bantul yang berjumlah 30 siswa. Teknik pengumpulan data secara tes dan non tes. Tes terdiri dari hasil *post-test* 1 dan 2. Non tes terdiri dari kuisioner motivasi, observasi kegiatan siswa, dan wawancara. Analisis data dilakukan dengan analisis deskriptif kuantitatif.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa rata-rata hasil belajar siswa mengalami peningkatan dari rata-rata nilai 72,16 dengan ketuntasan 56,6% menjadi 79 dengan ketuntasan 80%. Motivasi belajar siswa yang awalnya 73,37% meningkat menjadi 75,13% yang masuk dalam kategori tinggi.

Kesimpulan yang diperoleh adalah penerapan media animasi dapat meningkatkan motivasi dan hasil belajar siswa kelas XI MIA 6 SMA Negeri 1 Kasihan Bantul pada materi Sistem Saraf pada Manusia.

**Kata kunci:** *Motivasi Belajar, Hasil Belajar, Media Animasi, Sistem Saraf Manusia,*

**ABSTRACT**

**THE USE OF ANIMATION IN INCREASING 11th STUDENTS OF SMA NEGERI 1 KASIHAN BANTUL MOTIVATION AND LEARNING RESULT IN HUMAN NERVE SYSTEM MATERIAL**

**Fransiskus Tuli Repi  
Biology Education  
Sanata Dharma University**

Motivation and learning result of the students from 11th grade in SMA Negeri 1 Kasihan Bantul in human nerve system material were low. This classroom research is aimed to increase 11th MIA 6 students of SMA Negeri 1 Kasihan Bantul motivation and learning result in human nerve system material.

The research consists of two cycles and each cycle consists of two meetings. Each cycle was managed through the steps of planning, implementing, observing, evaluating and reflecting. The research was done from April 8 to 22, 2015. The subjects of the research were thirty 11th MIA 6 students of SMA Negeri 1 Kasihan Bantul. The data were gathered by using test and non-test. The test consist's of the result of first and second post-test. Non-test consist's of motivation questionnaire, students' activity observation and interview. The data analysis used descriptive quantitative method.

The research result showed that the average of students' learning result increased from 72.16 to 79. Students' motivation was also increased from 73.37% to 75.13% which was considered as high.

The conclusion of the study was implementation of animation media could increase 11th MIA 6 students of SMA Negeri 1 Kasihan Bantul motivation and result in human nerve system material.

**Keywords:** *Learning motivation, Learning result, Animation media, Human nerve system.*