

ABSTRAK

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS LAGU DALAM MATERI SISTEM PEREDARAN DARAH MANUSIA KELAS VIII SMP

Tania Diar Kristian Putri

Universitas Sanata Dharma

2022

Situasi pandemi Covid19 mengakibatkan sistem pembelajaran tidak pasti. Guru dituntut untuk memaksimalkan media pembelajaran agar dapat memenuhi indikator sesuai kurikulum *Student Centered* dalam aspek pemahaman materi. Tujuan penelitian ini adalah mengembangkan media pembelajaran berbasis lagu pada mata pelajaran IPA materi sistem peredaran darah manusia kelas VIII SMP dan mengetahui kelayakan media ini untuk digunakan pada saat kegiatan pembelajaran di sekolah.

Metode penelitian yang digunakan adalah penelitian pengembangan R&D (*Research and Development*) dengan model 4D (*Four-D Model*) yang terdiri dari empat tahapan diantaranya *Define*, *Design*, *Development*, dan *Disseminate*. Tetapi pada penelitian ini hanya sampai tahap *Development/Pengembangan* saja. Teknik yang digunakan dalam pengumpulan data penelitian ini wawancara langsung bersifat terbuka kepada guru mapel yang berkaitan. Instrumen yang digunakan berupa lembar kuesioner, lembar validasi, lembar wawancara. Media pembelajaran yang dihasilkan dapat diakses melalui aplikasi musik *soundcloud*, terdiri dari tiga judul lagu yaitu “**DARMAN**”, “**ELETROM**”, dan “**ORSPIDERMAN**”, serta telah dilengkapi dengan lirik. Hasil validasi produk mendapatkan nilai akhir **90,27** sehingga menunjukkan bahwa media ini layak untuk digunakan setelah direvisi sesuai saran validator.

Kata Kunci : Pengembangan Media Pembelajaran, Sistem Peredaran Darah Manusia, Lagu, Media Berbasis Lagu

ABSTRACT

DEVELOPMENT OF SONG-BASED LEARNING MEDIA IN HUMAN BLOOD CIRCULATION SYSTEM MATERIALS FOR CLASS VIII SMP

Tania Diar Kristian Putri

Sanata Dharma University

2021

The Covid19 pandemic situation has resulted in an uncertain learning system. Teachers are required to maximize learning media in order to meet the indicators according to the Student Centered curriculum in terms of understanding the material. The purpose of this study was to develop a song-based learning media in the science subject of the human circulatory system in class VIII SMP and to determine the feasibility of this media to be used during learning activities at school.

The research method used is R&D development research (Research and Development) with a 4D model (Four-D Model) which consists of four stages including Define, Design, Development, and Disseminate. However, in this research, it is only up to the Development stage. The technique used in collecting data in this study was direct interviews with the relevant subject teachers. The instruments used are questionnaire sheets, validation sheets, and interview sheets. The resulting learning media can be accessed through the soundcloud music application, consisting of three song titles, namely "DARMAN", "ELETROM", and "ORSPIDERMAN", and has been equipped with lyrics. The results of product validation get a last value of 90.27 so that it shows that this media is feasible to use after being revised according to the validator's suggestions.

Keywords: Learning Media Development, Effectiveness, Human Circulatory System, Song, Song-Based Media