

ABSTRAK

Kristanti, Kania Novi. 2022. *Permainan Bahasa Dalam Kaos Dagadu dan Joger Bali: Kajian Sociolinguistik*. Skripsi. Yogyakarta: Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, Jurusan Pendidikan dan Seni, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Sanata Dharma.

Penelitian ini membahas mengenai permainan bahasa dalam kaos Joger dan Dagadu menggunakan kajian sociolinguistik. Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu (1) Jenis permainan bahasa dalam kaos Dagadu dan Joger, (2) fungsi permainan Bahasa yang terkandung pada kaos Dagadu dan Joger.

Jenis penelitian ini adalah penelitian kualitatif diskriptif sehingga penelitian yang dimaksud untuk memahami maksud dari kata, kalimat, dan rangkaian kalimat yang ada pada kaos tersebut. Data penelitian ini yaitu kata, kalimat, dan rangkaian kalimat yang tertulis pada kaos Dagadu dan Joger. Sumber data dari kaos Dagadu dan Joger Bali dengan tehnik simak dan catat, yakni dengan cara mengamati dan mencatat lalu mengklasifikasikan berdasarkan tujuan dari penelitian ini.

Berdasarkan hasil penelitian, peneliti mendapatkan tujuh puluh data berupa jenis dan fungsi permainan bahasa sesuai dengan konteksnya. Dalam jenis permainan bahasa terdapat empat yaitu permainan kata, permainan antar bahasa, permainan bahasa malapropisme, dan permainan bahasa silap lidah. Lalu untuk fungsinya terdapat tiga yaitu fungsi humor, fungsi kritik sosial, dan fungsi kreatif.

Empat data jenis permainan bahasa tersebut, permainan kata yang mengandung sebuah tehnik kesusastraan dan bentuk humor dengan memakai kata-kata sebagai subjek utama, untuk permainan antarbahasa mengandung permainan bahasa yang menyimpangkan dua bahasa, yang ketiga yaitu jenis permainan bahasa malapropisme mengandung kata-kata aneh ditengah formula tertentu yang telah mapan berdasarkan kesamaan ucapan dan juga memberikan makna yang berbeda, lalu jenis yang keempat adalah silap lidah dalam hal ini mengandung urutan kata, frasa, kalimat atau ayat yang terbentuk dari atau melibatkan bentuk-bentuk yang mirip bunyinya Sedangkan untuk fungsinya terdapat tiga yaitu fungsi humor yang mengandung kelucuan dan murni untuk menciptakan suasana humor, fungsi kritik sosial mengandung penggunaan kritikan, saran melalui tulisan maupun lisan, fungsi kreatif mengandung kata-kata terbaru dan menciptakan keberagaman dalam membuat kata-kata.

Kata Kunci : Sociolinguistik, permainan bahasa, jenis permainan bahasa, fungsi permainan bahasa.

ABSTRACT

Kristanti, Kania Novi. 2022. Language Game in Dagadu and Joger Bali T-shirts: Sociolinguistic Studies. Thesis. Yogyakarta: Indonesian Language and Literature Education Study Program, Department of Language and Arts Education, Faculty of Teacher Training and Education, Sanata Dharma University.

This study discusses the language game in Dagadu and Joger T-shirts using sociolinguistic studies. The objectives of this study were (1) the types of language games in the Dagadu and Joger T-shirts, (2) the function of the language games contained in the Dagadu and Joger T-shirts.

This type of research is descriptive qualitative research so the research intended to understand the meaning of the words, sentences, and series of sentences on the shirt. The data sources of this research was words, sentences, and a series of sentences written on Dagadu and Joger T-shirts. The data taken in this study is speech using the listening and note-taking technique, namely by observing and recording and then classifying based on the objectives of this study.

Based on the results of the study, the researchers obtained seventy data in the form of the types and functions of language games according to the context. There were four types of language games, namely, word games, inter-language games, malapropism language games, and tongue-twisting-games. Then there were three functions, namely, the function of humor, the function of social criticism, and the creative function.

The four data types of language games, word games that contain a literary technique and a form of humor using words as the main subject for inter-language games contain language games that distort two languages the third is the type of malapropism language game containing strange words in the middle. Certain formulas that have been established based on the similarity of speech and also give different meanings, then the fourth type is slip of the tongue in this case it contains a sequence of words, phrases, sentences or verses that was formed from or involve forms that sound similar. As for the functions, there were three namely, the function of humor that contains humor and pure to create an atmosphere of humor, the function of social criticism contains the use of criticism, suggestions through written and oral, the creative function contains the latest words and creates diversity in making words.

Keyword : *Sociolinguistics, language games, types of language games, functions of language games.*