

## ABSTRAK

PENGEMBANGAN KOMIK ELEKTRONIK PANDUAN PRAKTIKUM  
PEWARISAN SIFAT UNTUK SISWA KELAS IX

Odilla Tija Agus

Universitas Sanata Dharma

2022

Pembelajaran jarak jauh (PJJ) selama masa pandemi *Covid-19* merupakan tantangan yang cukup besar dalam kegiatan pembelajaran. Pemilihan media dan metode pembelajaran haruslah efektif dan dapat diterapkan dalam semua kondisi pembelajaran. Materi pewarisan sifat memiliki cukup banyak operasi perhitungan matematika, konsep abstrak, dan istilah terminologi yang sulit dibayangkan oleh siswa. Selain materi yang sulit, pembelajaran dengan kegiatan praktikum tidak dapat dilakukan secara optimal selama PJJ. untuk dilakukan. Kegiatan praktikum diperlukan untuk meningkatkan keterampilan dan pemahaman siswa pada materi abstrak yang sulit dibayangkan. Komik Elektronik sebagai media belajar digemari oleh siswa. Penggunaan Komik Elektronik meningkatkan imajinasi yang baik dalam berpikir. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan dan menguji kelayakan Komik Elektronik sebagai media belajar yang memuat materi dan panduan praktikum untuk kelas IX.

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan yang bertujuan mengembangkan Komik Elektronik panduan praktikum sebagai media belajar. Penelitian ini menggunakan metode Borg & Gall khususnya 5 tahapan awal dari tahap *Research and information collecting* sampai tahap *Main product revision*. Pengambilan data dilakukan dengan wawancara dan kuesioner. Produk ini dikemas dalam bentuk sebuah aplikasi yang dapat dijalankan pada sistem android. Aplikasi memuat daftar isi, petunjuk penggunaan, kata pengantar, KD, Indikator dan tujuan pembelajaran, materi dan panduan praktikum, daftar pustaka, dan profil pengembang. Hasil validasi produk oleh ahli materi, ahli media dan ahli pembelajaran memperoleh rerata persentase 86% dengan kategori “sangat layak”. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa media elektronik komik panduan praktikum pewarisan sifat layak diujicobakan skala terbatas setelah dilakukan perbaikan.

**Kata Kunci:** *Praktikum, Komik Elektronik, Pewarisan Sifat, R&D.*

**ABSTRACT****DEVELOPMENT OF ELECTRONIC COMICS PRACTICUM GUIDE TO INHERITANCE PROPERTIES FOR CLASS IX STUDENTS**

Odilla Tija Agus

University of Sanata Dharma

2022

*Distance learning during the Covid-19 pandemic is a big challenge in learning activities. The selection of media and learning methods must be effective and can be applied in all learning conditions. Inheritance material has quite a lot of mathematical calculation operations, abstract concepts, and terminology terms that are difficult for students to imagine. In addition to difficult material, learning with practicum activities cannot be carried out optimally during the distance learning. Practical activities are needed to improve students' skills and understanding of abstract material that is difficult to imagine. Electronic comics as learning media are favored by students. The use of electronic comics enhances good imagination in thinking. The purpose of this study was to develop and test the feasibility of electronic comics as a learning medium that contains practical materials and guidelines for class IX.*

*The type of research used in this research is research and development which aims to develop an electronic comic book practicum guide as a learning medium. This study uses the Borg & Gall method, especially the initial 5 stages from the Research and information collecting stage to the Main product revision stage. Data collection was done by interview and questionnaire. This product is packaged in the form of an application that can be run on the Android system. The application contains a table of contents, instructions for use, introduction, basic competencies, indicators and learning objectives, practical materials and guides, bibliography, and developer profile. The results of product validation by material experts, media experts and learning experts obtained an average percentage of 86% in the "very feasible" category. Thus, it can be concluded that the comic electronic media, the practical guide for inheritance of traits, deserves to be tested on a limited scale after improvements have been made.*

**Keywords:** *Practicum, Electronic Comics, Inheritance, R&D.*