

ABSTRAK**PENGEMBANGAN MEDIA KARTU CERITA UNTUK MENUMBUHKAN MINAT SISWA PADA MATERI IDE POKOK DALAM SUBTEMA 2 UNTUK SISWA KELAS V SEKOLAH DASAR**

Natasha Shania Caessara
Universitas Sanata Dharma
2022

Penelitian ini merupakan penelitian *Research and Development (R&D)* yang digunakan peneliti untuk mengembangkan media pembelajaran kartu cerita. Pengembangan media pembelajaran kartu cerita dilatarbelakangi oleh kurangnya penggunaan media pembelajaran sebagai alat bantu bagi guru dalam menyampaikan materi saat proses pembelajaran. Selain itu juga adanya permasalahan lain yaitu kurangnya minat belajar siswa. Tujuan penelitian ini dilakukan yaitu mengembangkan media pembelajaran kartu cerita untuk menumbuhkan minat siswa pada materi ide pokok dalam subtema 2 untuk siswa kelas V Sekolah Dasar serta dapat mengembangkan kualitas media kartu cerita dengan baik.

Metode penelitian dan pengembangan dalam penelitian ini menggunakan langkah ADDIE. Penelitian ini melibatkan tiga validator produk dan 15 siswa untuk melakukan uji coba terbatas. Subjek dalam penelitian ini yaitu dosen ahli Bahasa, 2 guru kelas V SD, dan 15 siswa kelas V SD. Sedangkan objek dalam penelitian ini adalah media pembelajaran kartu cerita untuk menumbuhkan minat siswa.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa: 1) prosedur penelitian dan pengembangan media kartu cerita untuk menumbuhkan minat siswa pada materi ide pokok dalam subtema 2 untuk siswa kelas V SD menggunakan langkah ADDIE yaitu: *Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluation*; 2) kualitas media kartu cerita untuk menumbuhkan minat siswa pada materi ide pokok dalam subtema 2 untuk siswa kelas V SD divalidasi oleh 3 validator mendapatkan hasil skor rata – rata 4,7 dan masuk ke dalam kriteria “sangat baik”. Media kartu cerita yang dikembangkan dapat menumbuhkan minat siswa dibuktikan dengan skor rata – rata yang diperoleh yaitu 3,87 dan masuk ke dalam kriteria “berminat”. Dengan demikian media kartu cerita dapat menumbuhkan minat siswa serta dapat diujicobakan secara luas.

Kata Kunci: Penelitian dan Pengembangan, Media Kartu Cerita, Minat Belajar

ABSTRACT

DEVELOPMENT OF STORY CARD MEDIA TO FOSTER STUDENT INTEREST IN THE SUBJECT MATTER IN SUBTHEME 2 FOR GRADE V ELEMENTARY SCHOOL STUDENTS

Natasha Shania Caessara
Sanata Dharma University
2022

This research is a Research and Development (R&D) research used by pins to develop story card learning media. The development of story card learning media is motivated by the lack of use of learning media as a tool for teachers in delivering material during the learning process. In addition, there is also another problem, namely the lack of interest in student learning. The purpose of this study was to develop a story card learning media to foster student interest in the subject matter in subtheme 2 for grade V elementary school students and to develop the quality of story card media well.

The research and development method in this study uses the ADDIE step. The study involved three product validators and 15 students to conduct a limited trial. The subjects in this study were Language lecturers, class V elementary school teachers, and 15 grade V elementary school students. Meanwhile, the object in this study is a story card learning medium to foster student interest.

The results of this study show that: 1) the research and development procedure for story card media to foster student interest in the subject matter in sub-theme 2 for grade V elementary school students using ADDIE steps, namely: Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluation; 2) the quality of the story card media to foster student interest in the subject matter in subtheme 2 for grade V elementary school students validated by 3 validators got an average score of 4.7 and entered into the "excellent" criteria. The story card media developed can foster student interest as evidenced by the average score obtained, which is 3.87 and falls into the criteria of "interested". Thus, the medium of erita cards can foster student interest and can be widely tested.

Keywords: Research and Development, Story Card Media, Interest in Learning