

## ABSTRAK

### PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *SCRAPBOOK* PADA MATERI INTERAKSI ANTARA MAKHLUK HIDUP KELAS VII

Petrus Setiawan Esti Hardono

Universitas Sanata Dharma

2022

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan *scrapbook* khususnya materi interaksi antara makhluk hidup dan membantu guru dalam memberikan proses pembelajaran dengan memanfaatkan media *scrapbook* dengan model pembelajaran *picture and picture* materi interaksi antara makhluk hidup.

Sekolah SMP khususnya di beberapa kota yaitu Yogyakarta, Sleman dan Surabaya belum semua memanfaatkan media pembelajaran terutama pada materi interaksi antara makhluk hidup. Melalui wawancara analisis kebutuhan di empat SMP, 3 dari 4 SMP masih mengandalkan buku pembelajaran dan kurang menarik minat belajar peserta didik sebagai media pembelajaran.

Jenis penelitian ini adalah *Reseach and Development* (RnD). Penilaian kualitas produk dilakukan oleh ahli dan validator. Hasil validasi akan digunakan sebagai acuan untuk menentukan bagian perbaikan pada produk akhir. Melalui hasil validasi menunjukkan rata-rata dari 2 ahli dan 2 validator yaitu guru IPA SMP kelas VII total skor 164 dan nilai rata-rata yaitu 3,35 yang artinya produk *scrapbook* masuk dalam kategori “Baik”. Seluruh ahli maupun validator menyimpulkan bahwa produk *scrapbook* layak untuk diujicoba dengan revisi.

**Kata kunci :** *scrapbook*, *picture and picture*, *Reseach and Development*, materi interaksi antara makhluk hidup.

**ABSTRACT**

**DEVELOPMENT OF LEARNING MEDIA SCRAPBOOK ON  
INTERACTION MATERIALS BETWEEN LIFE VII CLASS**

*Petrus Setiawan Esti Hardono*

*Sanata Dharma University*

2022

*The purpose of this study is to develop a scrapbook, especially material for interactions between living things and improve the quality of student learning using scrapbook media with picture and picture learning models, material for interactions between living things and their environment, sub chapter on patterns of ecosystem interactions.*

*Junior high schools, especially in several cities, namely Yogyakarta, Sleman and Surabaya, have not all used learning media, especially on the material of interactions between living things. Through needs analysis interviews, the learning media applied still relies on learning books and does not attract students' interest in learning.*

*This type of research is Research and Development (RnD). Product quality assessment is carried out by experts and validators. The results of the validation will later be used as a reference to determine the repair part of the final product. Through the validation results show the average of 2 experts and 2 validators, namely the seventh grade science teacher of SMP with a total score of 164 and an average value of 3.35, which means that the scrapbook product is in the "Good" category. All experts and validators concluded that scrapbook products deserve to be tested with revisions.*

**Keywords:** *scrapbook, picture and picture, Research and Development, material for interactions between living things.*