

ABSTRAK

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBENTUK KOMIK STRIP DIGITAL PADA MATERI INDRRA PENDENGARAN PADA MANUSIA UNTUK SISWA KELAS IV SD

Repshi Putri Yuliani
Universitas Sanata Dharma
2023

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh adanya kebutuhan peserta didik akan media pembelajaran yang mampu mengatasi keterbatasan indra, menambah kosakata, memotivasi siswa untuk belajar, media yang mudah diakses dimasa pandemi covid-19, serta media pembelajaran yang menarik khususnya terkait materi indra pendengaran pada manusia. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan media pembelajaran IPA berupa komik strip digital pada materi indra pendengaran pada manusia dan untuk mengetahui kualitas dari produk komik strip digital IPA materi indra pendengaran pada manusia untuk siswa kelas IV Sekolah Dasar.

Penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan (RnD) model ADDIE yang prosedurnya terdiri dari 5 tahap yaitu analisis (*Analysis*), perancangan (*Design*), pengembangan (*Development*), implementasi (*Implementation*), dan evaluasi (*Evaluation*). Pada penelitian ini, peneliti hanya mampu melaksanakan hingga tahap pengembangan (*Development*) karena keterbatasan fisik peneliti untuk melanjutkan ke tahap selanjutnya. Teknik pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan wawancara. Teknik analisis data yang digunakan adalah teknik analisis data kualitatif.

Kata kunci: penelitian dan pengembangan, media pembelajaran, komik strip digital, IPA, indra pendengaran pada manusia

ABSTRACT

DEVELOPMENT OF LEARNING MEDIA IN THE FORM OF DIGITAL COMIC STRIPS ON HUMAN HEARING SENSE MATERIALS FOR FOURTH GRADE ELEMENTARY SCHOOL STUDENTS

Repshi Putri Yuliani
Sanata Dharma University
2023

This research is motivated by the need for students for learning media that can overcome sensory limitations, increase vocabulary, motivate students to learn, media that is easily accessible during the Covid-19 pandemic, as well as interesting learning media, especially related to the material of the sense of hearing in humans. The purpose of this study was to develop science learning media in the form of digital comic strips on hearing sense materials in humans and to determine the quality of science digital comic strip products on hearing sense materials in humans for fourth-grade elementary school students.

This study uses the ADDIE model research and development (RnD) method which procedure consists of 5 stages namely analysis, design, development, implementation, and evaluation. In this study, the researchers were only able to carry it out to the development stage due to the physical limitations of the researchers to proceed to the next stage. Data collection techniques in this study using interviews. The data analysis technique used is a qualitative data analysis technique.

Keywords: *research and development, learning media, digital comic strip, science, human hearing sense*