

ABSTRAK

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS
AUGMENTED REALITY TERINTEGRASI ASSEMBLR EDU PADA
MATERI SEL UNTUK KELAS XI**

Eka Sekararumingwidi Prastutiputri

181434083

Universitas Sanata Dharma

2023

Implementasi pembelajaran pada tujuh sekolah yang meliputi enam SMA di Kota Yogyakarta, Kabupaten Bantul, dan satu SMA di Kota Palembang menunjukkan permasalahan kurangnya interaksi yang terjadi dalam pembelajaran *blended learning* karena terbatasnya media pembelajaran yang mampu meningkatkan interaksi antara guru dengan peserta didik maupun peserta didik dengan peserta didik lainnya dan keaktifan peserta didik. Selain itu, ditemukan potensi fasilitas sekolah yang memadai berupa akses internet dan fasilitas IT bagi peserta didik pada sebagian besar sekolah untuk menunjang kegiatan pembelajaran. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan dan mengetahui kelayakan media pembelajaran interaktif berbasis *augmented reality* terintegrasi *Assemblr Edu* pada materi sel untuk kelas XI.

Penelitian ini termasuk dalam jenis penelitian *Research and Development* dengan menerapkan model Borg & Gall yang tahapannya dibatasi sampai tahap kelima, yaitu revisi desain. Produk yang dikembangkan divalidasi oleh empat orang validator yang terdiri atas ahli materi, ahli media, dan dua orang guru sebagai praktisi. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini, yaitu wawancara analisis kebutuhan dengan instrumen panduan wawancara dan kuesioner validasi produk dengan instrumen kuesioner.

Produk penelitian ini berupa media pembelajaran interaktif berbasis *augmented reality* terintegrasi *Assemblr Edu* yang terdiri atas 23 *scene* meliputi halaman beranda, petunjuk penggunaan, kompetensi dasar, tujuan pembelajaran, apersepsi, motivasi, video pembelajaran, materi dalam bentuk 3D, penutup, daftar pustaka, dan profil pengembang. Berdasarkan hasil validasi produk yang dikembangkan diperoleh skor rata-rata akhir sebesar 3,76 dengan kriteria sangat baik. Hal tersebut menunjukkan bahwa produk layak untuk diujicobakan dengan revisi sesuai komentar dan saran perbaikan dari validator.

Kata kunci: *media pembelajaran interaktif, augmented reality, materi sel*

ABSTRACT

***DEVELOPMENT OF INTERACTIVE LEARNING MEDIA BASED ON
AUGMENTED REALITY INTEGRATED ASSEMBLR EDU ON CELL
MATERIALS FOR CLASS XI***

Eka Sekararumingwidi Prastutiputri

Sanata Dharma University

2023

The implementation of learning in seven schools including six Senior High School in Yogyakarta City, Bantul Regency, and one Senior High School in Palembang City shows a problem of lack of interaction that occurs in blended learning due to the limited learning media that can increase interaction and activity between teachers and students also students with other students. In addition, it was found that there is a potential for school facilities in the form of internet access and IT facilities for students in most schools to support learning activities. This study aims to determine the development and feasibility of interactive learning media based on augmented reality integrated Assemblr Edu on cell materials for class XI.

This research is included in the type of Research and Development by applying the Borg & Gall model whose stages are limited to the fifth stage, namely design revision. The product developed is validated by four validators consisting of material experts, media experts, and two teachers as practitioners. The data collection techniques used in this study needed analysis interviews with interview guide instruments and product validation questionnaires with questionnaire instruments.

This research product is in the form of interactive learning media based on augmented reality integrated Assemblr Edu which consists of 23 scenes including the home page, instructions for use, basic competencies, learning objectives, apperception, motivation, learning videos, material in 3D form, summary, closing, bibliography, and developer profiles. Based on the results of product validation developed, a final average score of 3.76 was obtained with excellent criteria. This shows that the product is worth testing with revisions according to comments and suggestions for improvement from validators.

Keywords: interactive learning media, augmented reality, cell material