

ABSTRAK

PENGEMBANGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID UNTUK PENYAJIAN MATERI KERAJAAN ISLAM DI JAWA YANG KONTEKSTUAL

Yunaningtyas Wulanningrum

Universitas Sanata Dharma

2023

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh penyajian materi yang belum sepenuhnya kontekstual oleh sekolah kepada siswa serta penggunaan *smartphone* yang belum dimaksimalkan penggunaannya sebagai media pembelajaran. Tujuan penelitian adalah untuk mengembangkan aplikasi berbasis android untuk penyajian materi Kerajaan Islam di Jawa yang kontekstual. Jenis penelitian ini merupakan penelitian pengembangan atau *Research and Development (R&D)*. Model pengembangan yang digunakan dalam penelitian yaitu ADDIE. Objek penelitian ini adalah 8 siswa kelas IV SD Negeri Umbulwidodo. Subjek penelitian ini adalah aplikasi berbasis android yang menyajikan materi Kerajaan Islam di Jawa yang kontekstual. Instrumen penelitian ini meliputi observasi, kuesioner tertutup, dan wawancara. Teknik analisis data penelitian adalah teknik analisis kualitatif dan teknik analisis kuantitatif.

Hasil penelitian adalah sebagai berikut. 1) Pengembangan aplikasi berbasis android untuk penyajian materi Kerajaan Islam di Jawa yang kontekstual dengan langkah-langkah dalam tahap ADDIE, yaitu *Analyze, Design, Develop, Implement, dan Evaluate*. 2) Kualitas aplikasi berbasis android berdasarkan hasil uji validitas isi oleh 2 dosen dan 1 guru dengan skala 1-4 secara keseluruhan termasuk ke dalam kategori “Sangat Baik” dengan skor rerata 3,69 dengan rekomendasi “Tidak Perlu Revisi”. Tetapi penulis tetap melakukan revisi berdasarkan saran dari validator.

Kata kunci: aplikasi berbasis android, Kerajaan Islam di Jawa, kontekstual

ABSTRACT

***DEVELOPMENT OF ANDROID-BASED APPLICATIONS FOR THE
PRESENTATION OF ISLAMIC ROYAL MATERIALS IN JAVA WHERE
CONTEXTUALS***

Yunaningtyas Wulanningrum

Sanata Dharma University

2023

This research is motivated by the presentation of material which is not entirely contextual by schools to students and the use of smartphones which have not been maximized for their use as a medium of learning. The purpose of research is to develop android-based applications for serving the Islamic Kingdom in Java that is contextual. This type of research is development research or Research and Development (R & D). The development model used in this research is ADIE. The object of this study was 8 grade IV Elementary School students. The subject of this study was an android-based application that presents the material of the Islamic Empire in Java that is contextual. The instruments of this study included observations, a questionnaire was sealed, and interviews. Research data analysis techniques are qualitative analysis techniques and quantitative data analysis techniques.

The results of the research are as follows. 1) The development of an android-based application for serving Islamic Royal material in Java that is contextual with steps in the ADIE stage, namely Analyze, Design, Develop, Implement, and Evaluate. 2) The quality of android-based applications based on the results of content validity tests by 2 lecturers and 1 teacher with a scale of 1-4 overall includes within the "Very Good" category with an average score of 3.69 with the recommendation "No Need to Revision". But still makes revision based on the suggestion of the validator.

Keywords: android-based applications, Islamic Empire in Java, contextuels