

**ABSTRAK**

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL DALAM PEMBELAJARAN  
IPA MATERI RANTAI MAKANAN DAN JARING – JARING MAKANAN  
UNTUK KELAS V SD**

Elisabeth Marcelina Anggraini  
Universitas Sanata Dharma  
2023

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh kebutuhan guru dalam penggunaan media digital untuk dapat meningkatkan konsentrasi dan pemahaman anak selama pembelajaran. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan media komik digital serta mengetahui kualitas dari media komik digital materi rantai makanan dan jaring - jaring makanan. Metode penelitian yang digunakan adalah Research and Development.

Kegiatan prosedur penelitian dan pengembangan media komik digital dilakukan dengan menggunakan ADDIE melalui 5 tahap menurut Branch (dalam Hidayat dan Nizar 2021: 30), yaitu *analyze, design, development, evaluation*. Kualitas produk didapatkan dari hasil validasi dosen ahli dan guru ahli dengan skor rata-rata sebesar 3,75 dengan kategori "sangat baik" dan hasil uji coba produk bersama sepuluh siswa kelas V Sekolah Dasar menunjukkan adanya peningkatan nilai peserta didik sebesar 58% dengan rata-rata nilai akhir 84. Dapat disimpulkan jika produk media komik digital memiliki kualitas yang sangat baik dan layak digunakan sebagai media pembelajaran IPA materi rantai makanan dan jaring-jaring makanan.

**Kata Kunci:** Penelitian dan pengembangan, Ilmu Pengetahuan Alam, media komik digital, rantai makanan dan jaring-jaring makanan

**ABSTRACT**

***DEVELOPMENT OF DIGITAL COMIC MEDIA IN LEARNING SCIENCE  
FOOD CHAIN MATERIAL AND FOOD WEBS FOR GRADE V ELEMENTARY  
SCHOOL***

Elisabeth Marcelina Anggraini  
Sanata Dharma University  
2023

*This research was motivated by the need for teachers in the use of digital media to be able to improve children's concentration and understanding during learning. The purpose of this study is to develop digital comic media and determine the quality of digital comic media food chain material and food webs. The research method used is Research and Development.*

*Research and development procedures for digital comic media are carried out using ADDIE through 5 stages according to Branch (in Hidayat and Nizar 2021: 30), namely analyze, design, development, evaluation. Product quality was obtained from the validation results of expert lecturers and expert teachers with an average score of 3.75 with the category "very good" and the results of product trials with ten grade V elementary school students showed an increase in student scores by 58% with an average final score of 84. It can be concluded that digital comic media products have excellent quality and are suitable for use as science learning media for food chain materials and food webs.*

**Keywords:** *Research and development, Natural Science, digital comic media, food chain and food webs*