

## ABSTRAK

Situmorang, Naba W. (2023). Hubungan antara Stres Akademik dengan Kecanduan Game Online pada Dewasa Awal. *Skripsi*. Yogyakarta: Psikologi, Fakultas Psikologi, Universitas Sanata Dharma.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan antara stres akademik dengan kecanduan *game online* pada masa dewasa awal. Hipotesis penelitian ini adalah terdapat hubungan positif antara stres akademik dengan kecanduan *game online* pada masa dewasa awal. Subjek dalam penelitian ini sejumlah 403 orang dewasa berusia antara 18 hingga 25 tahun yang bermain *game online* selama 2 jam atau lebih setiap hari. Metode pengambilan data adalah melalui survei yang dilakukan secara daring menggunakan *google form*. Alat pengumpulan data yang digunakan adalah modifikasi dari alat ukur Skala Stres Akademik milik Wulandari (2014) (35 item,  $\alpha=0,882$ ) dan adaptasi Skala Kecanduan *Game Online* milik Ikhwan (2021) (28 item,  $\alpha=0,949$ ). Analisis dalam penelitian ini menggunakan analisis *non-parametric Spearman's Rho*. Hasil dari penelitian ini yaitu terdapat hubungan yang positif dan signifikan antara stres akademik dengan kecanduan *game online* pada masa dewasa awal ( $r = 0.891$ ,  $p = 0.000$ ).

Kata kunci: dewasa awal, kecanduan *game online*, stres akademik.

***ABSTRACT***

Situmorang, Naba W. (2023). The Relationship Between Academic Stress and Online Game Addiction in Early Adulthood. *Thesis*. Yogyakarta: Psychology, Psychology Faculty, Sanata Dharma University.

*This research aims to determine the correlation between academic stress and online game addiction in early adulthood. The hypotheses in this study is there is a positive and significant relationship between academic stress and online game addiction in early adulthood. Subject of this study were 403 adults aged between 18 to 25 years, who played online games for 2 hours or more everyday. The method of data collection is through an online survey using a google form. This data collected utilized an adaption of Stress Academic Scale owned by Wulandari (2014) (35 items,  $\alpha= 0.882$ ) and Online Game Addiction Scale owned by Ikhwan (2021) (28 items,  $\alpha= 0.949$ ). The analysis in this study uses non-parametric Spearman's Rho analysis. The results of this study is that there is a positive and sinificant relationship between academic stress and online game addiction in early adulthood ( $r= 0.891$ ,  $p=0.000$ ).*

*Keywords:*early adulthood, online game addiction, academic stress.