

ABSTRAK

PENGEMBANGAN BUKU CERITA BERGAMBAR KEARIFAN LOKAL NOKEN SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN IPS KELAS IV DI MAPPI

Elisabeth Marerabuyan

Universitas Sanata Dharma

2024

Penelitian ini di latar belakang adanya kebutuhan guru untuk menggunakan buku cerita bergambar kearifan lokal hasil karya manusia yaitu noken tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan buku cerita bergambar tentang “noken yang bernilai ekonomis” sebagai media pembelajaran bagi peserta didik kelas IV pada tema 7 subtema 3 pembelajaran 3.

Jenis penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan (*R&D*) tipe ADDIE yaitu 1) Analisis, 2) Desain, 3) *Development* (Pengembangan), 4) implementasi dan 5) Evaluasi. Peneliti menggunakan tahap 1 sampai 3 dan evaluasi. Subjek penelitian ini adalah guru kelas IV, 1 dosen dan 1 ahli bahasa. objek penelitian ini adalah buku cerita bergambar “Noken Yang Bernilai Ekonomis.” Teknik pengumpulan data penelitian ini menggunakan kuisioner. Teknik analisis data menggunakan data kualitatif dan data kuantitatif.

Hasil validasi menunjukkan rata-rata skor bukku cerita bergambar “Noken Yang Bernilai Ekonomis” 3,66 (dari rentang skor 1-4) yang artinya “Sangat baik”. Jadi dapat disimpulkan bahwa kualitas cerita bergambar yang peneliti kembangkan dapat digunakan.

Kata kunci: Buku Cerita Bergambar, Kearifan lokal, Noken, Media Pembelajaran

ABSTRAC

DEVELOPMENT OF PICTURE BOOKS ON NOKEN LOCAL WISDOM AS A SOCIAL STUDIES LEARNING MEDIA FOR 4TH GRADE IN MAPPI

Elisabeth Marerabuyan

Sanata Dharma University

2024

This research is motivated by the need for teachers to use picture storybooks featuring local wisdom, specifically the human-crafted noken. The purpose of this study is to develop a picture storybook titled "Economically Valuable Noken" as a learning medium for fourth-grade students in Theme 7, Subtheme 3, Lesson 3. This type of research is Research and Development (R&D) using the ADDIE model, which consists of 1) Analysis, 2) Design, 3) Development, 4) Implementation, and 5) Evaluation. The researcher utilized stages 1 through 3 and evaluation. The subjects of this research include fourth-grade teachers, one lecturer, and one language expert. The object of the research is the picture storybook "Economically Valuable Noken." Data collection techniques used in this research involve questionnaires. Data analysis techniques involve both qualitative and quantitative data. The validation results show that the average score of the picture storybook "Economically Valuable Noken" is 3.66 (on a scale of 1-4), which means "Very Good." Therefore, it can be concluded that the quality of the picture storybook developed by the researcher is suitable for use.

Keywords: *Picture Storybook, Local Wisdom, Noken, Learning Media*