

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengeksplorasi dan mendapatkan gambaran mendalam mengenai pengalaman berjudi *online* pada mahasiswa. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah metode penelitian kualitatif dengan pendekatan fenomenologi. Metode analisis yang digunakan pada penelitian ini adalah metode analisis tematik induktif dengan metode pengambilan data menggunakan wawancara semi-terstruktur. Partisipan yang dilibatkan pada penelitian ini berjumlah empat orang mahasiswa laki-laki berusia 18-25 tahun yang terlibat aktif dalam aktivitas berjudi *online* dalam kurun waktu 12 bulan terakhir, paling sedikit 1 kali berjudi *online* dalam satu minggu. Penelitian ini menghasilkan enam tema yang menyusun pengalaman berjudi *online* partisipan. Tema pertama dan kedua menjelaskan terkait faktor internal dan eksternal yang memicu perilaku berjudi *online* para partisipan. Tema ketiga menjelaskan terkait faktor-faktor pemelihara perilaku berjudi *online* para partisipan. Tema keempat menjelaskan terkait penerapan strategi berjudi *online* yang digunakan oleh para partisipan sebagai hasil dari pengalaman mereka berjudi *online*. Tema kelima menjelaskan terkait pengalaman kehilangan kontrol akan perjudian *online* yang dialami oleh para partisipan. Terakhir, tema keenam menjelaskan terkait pandangan buruk terhadap diri sendiri yang terbentuk setelah para partisipan terlibat pada kebiasaan berjudi *online*.

Kata kunci: pengalaman, judi *online*, mahasiswa, kualitatif

ABSTRACT

This study aims to explore and get an in-depth picture of the online gambling experience in university students. The method used in this research is a qualitative research method with a phenomenological approach. The analysis method used in this research is the inductive thematic analysis method with data collection methods using semi-structured interviews. The participants involved in this study amounted to four male students aged 18-25 years who were actively involved in online gambling activities within the last 12 months, at least 1 time gambling online in one week. This research produced six themes that structured the participants' online gambling experiences. The first and second themes explained the internal and external factors that triggered the participants' online gambling behavior. The third theme explains the factors that maintain the participants' online gambling behavior. The fourth theme describes the implementation of online gambling strategies used by the participants as a result of their online gambling experience. The fifth theme describes the participants' experience of losing control over online gambling. Finally, the sixth theme explains the negative self-view that was formed after the participants engaged in online gambling.

Keywords: *experience, online gambling, college student, qualitative*