

ABSTRAK

PENGEMBANGAN MEDIA KIT PERMAINAN *FLASHCARD MY ZOO* UNTUK MATA PELAJARAN IPA MATERI ORGAN GERAK HEWAN KELAS V SD

Denia Melan
Universitas Sanata Dharma
2022

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh kesulitan siswa dalam memahami materi organ gerak hewan pada mata pelajaran IPA. Tujuan dari penelitian ini untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis permainan yang disesuaikan dengan karakteristik anak usia sekolah dasar dan untuk mengetahui kualitas media *flashcard my zoo* untuk mata pelajaran IPA materi organ gerak hewan kelas V SD. Penelitian ini melibatkan dua guru untuk analisis kebutuhan melalui wawancara, empat validator untuk melakukan validasi produk media yang dikembangkan peneliti, dan delapan siswa kelas lima untuk uji coba terbatas.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan (R&D). Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan teknik wawancara dan kuesioner. Instrumen penelitian yang digunakan menggunakan tes dan non tes. Teknik analisis data menggunakan data kualitatif dan kuantitatif.

Produk media yang dikembangkan terdiri dari media pembelajaran dan buku panduan yang dikembangkan berdasarkan model ADDIE analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa kualitas dari produk yang dikembangkan berdasarkan hasil validasi dari empat validator dari aspek tampilan, isi, dan pengembangan produk termasuk dalam kategori "Sangat Baik" dengan skor 3,77 untuk media *flashcard my zoo* dan skor 3,72 untuk buku panduan serta skor 3,61 untuk *video* tutorial berdasarkan aspek tampilan, bahasa, dan isi. Hasil evaluasi mengenai materi organ gerak hewan berdasarkan uji coba terbatas juga dapat membantu siswa melalui media ini sehingga terjadi peningkatan pemahaman pada materi organ gerak hewan.

Kata kunci: Penelitian dan pengembangan, media *flashcard my zoo*, materi organ gerak hewan.

ABSTRACT

DEVELOPMENT OF MY ZOO FLASHCARD GAME MEDIA KIT FOR ANIMAL MOVEMENT ORGANS MATERIALS SCIENCE COURSES FOR GRADE FIVE ELEMENTARY SCHOOL

*Denia Melan
Sanata Dharma University
2022*

This research was motivated by students' difficulties in understanding the material for animal movement organs in science subjects. The purpose of this study was to develop game-based learning media that was adapted to the characteristics of elementary school-aged children and to determine the quality of my zoo flashcard media for science subjects for animal movement organs for fifth grade elementary school. This study involved two teachers for needs analysis through interviews, four validators to validate media products developed by researchers, and eight fifth grade students for a limited trial.

The method used in this research is research and development (R&D). Data collection techniques used in this study used interview techniques and questionnaires. The research instrument used was test and non-test. The data analysis technique used qualitative and quantitative data.

The developed media products consist of learning media and guidebooks developed based on the ADDIE model of analysis, design, development, implementation, and evaluation. The results of the study show that the quality of the product developed based on the validation results from four validators from the aspect of appearance, content, and product development is included in the "Very Good" category with a score of 3.77 for my zoo flashcard media and a score of 3.72 for the guide book. and a score of 3.61 for video tutorials based on aspects of appearance, language, and content. The results of the evaluation of the material of animal movement organs based on limited trials can also help students through this media so that there is an increase in understanding of the material of animal movement organs.

Keywords: *Research and development, flashcard media my zoo, material for animal movement organs.*