

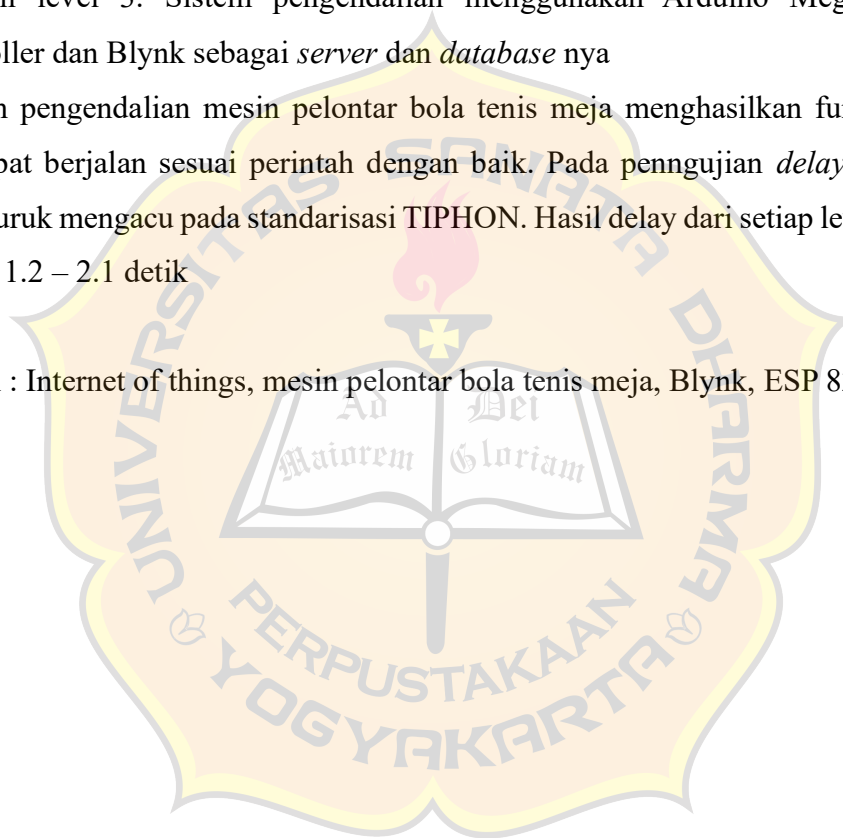
## INTISARI

Tenis meja merupakan salah satu cabang olahraga yang diminati masyarakat. Peluncur tenis meja menembakkan bola secara otomatis untuk melatih skill pemain. Teknologi yang digunakan dalam pelatihan pemain tenis meja adalah robot pelontar bola yang berperan sebagai alat drill bola dalam jumlah besar, sehingga meningkatkan kualitas pukulan pemain dan memudahkan kinerja pelatih. Kelebihan teknologi ini adalah sensor dan kendali yang digunakan pada sistem pemantauan aplikasi Blynk.

Sistem pengendalian mesin pelontar bola tenis meja memiliki 3 level, yaitu level 1, level 2, dan level 3. Sistem pengendalian menggunakan Arduino Mega sebagai mikrokontroler dan Blynk sebagai *server* dan *database* nya

Sistem pengendalian mesin pelontar bola tenis meja menghasilkan fungsi setiap levelnya dapat berjalan sesuai perintah dengan baik. Pada penngujian *delay* mendapat hasil yang buruk mengacu pada standarisasi TIPHON. Hasil delay dari setiap level dengan rentang dari 1.2 – 2.1 detik

**Kata Kunci** : Internet of things, mesin pelontar bola tenis meja, Blynk, ESP 8266, TIPHON



## **ABSTRACT**

*Table tennis is one of the sports that is popular among the community. A table tennis launcher shoots the ball automatically to train players' skills. The technology used in table tennis player training is a ball-throwing robot that serves as a tool for ball drills in large numbers, thus improving the quality of players' strokes and facilitating the coach's work. The advantage of this technology is the sensors and controls used in the monitoring system application Blynk.*

*The table tennis ball throwing machine control system has 3 levels, namely level 1, level 2, and level 3. The control system uses an Arduino Mega as a microcontroller and Blynk as its server and database.*

*The table tennis ball throwing machine control system functions at each level can run according to commands properly. In the testing, the delay results were poor according to the TIPHO standard. The delay results from each level ranged from 1.2 to 2.1 seconds.*

**Keywords:** *Internet of Things, table tennis ball throwing machine, Blynk, ESP 8266, TIPHO*

