

ABSTRAK

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PERMAINAN DOMINO UNTUK
MATERI STRUKTUR DAN FUNGSI TUMBUHAN KELAS IV SD/MI**

Sesilia Novananda Ivana Putri
Universitas Sanata Dharma
2025

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan dan untuk mengetahui keefektifan Media Kartu Domino dalam pembelajaran IPA materi struktur dan fungsi tumbuhan pada siswa kelas IV SD. Media Domino ini dirancang untuk membantu siswa dalam memahami bagian - bagian tumbuhan dan fungsi melalui permainan yang aktif, menyenangkan dan edukatif. Penelitian menggunakan metode Research and Development (R&D) dengan model pengembangan ADDIE (Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluation).

Subjek penelitian adalah siswa kelas IV di SD Negeri Pogung Kidul. Hasil validasi oleh para ahli menunjukkan bahwa Media Kartu Domino layak digunakan, dengan kriteria “baik”. Uji coba ini menunjukkan hasil dengan perbandingan nilai dari pengerjaan soal yang telah siswa lakukan. Selain itu, respon siswa terhadap penggunaan media sangat positif, karena permainan Kartu ini membuat siswa benar - benar memperhatikan. Dari hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa Media Kartu Domino dapat digunakan sebagai alat bantu pembelajaran IPA pada materi struktur dan fungsi tumbuhan di kelas IV SD. Kata kunci: media pembelajaran kartu domino, struktur dan fungsi tumbuhan, kelas IV SD

ABSTRACT

**DEVELOPMENT OF DOMINO GAME LEARNING MEDIA FOR PLANT
STRUCTURE AND FUNCTION MATERIAL IN GRADE IV ELEMENTARY
SCHOOL/MI**

Sesilia Novananda Ivana Putri
Sanata Dharma University
2025

This study aims to develop and determine the effectiveness of Domino Card Media in science learning on plant structure and function material for grade IV elementary school students. This Domino Media is designed to help students understand plant parts and functions through active, fun and educational games. The study used the Research and Development (R&D) method with the ADDIE (Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluation) development model.

The subjects of the study were grade IV students at SD Negeri Pogung Kidul. The validation results by experts showed that Domino Card Media was suitable for use, with the criteria of "good". This trial showed results with a comparison of the values of the work on the questions that students had done. In addition, the students' response to the use of media was very positive, because this Card game made students really pay attention. From the results of the study, it can be concluded that Domino Card Media can be used as a science learning aid on plant structure and function material in grade IV elementary school. Keywords: domino card learning media, plant structure and function, grade IV elementary school